

# Mekanika (II)

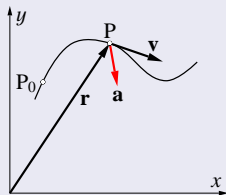
Zinematika: Higidura Arruntak

Oscar Ecenarro  
oscar.ecenarro@ehu.es

Partikula edo gorputz baten higidura, eta bertan:

- Ibilbidea,
- Posizio-bektorea ( $\mathbf{r}$ ),
- Abiadura-bektorea ( $\mathbf{v} = d\mathbf{r}/dt$ ),
- Azelerazio-bektorea ( $\mathbf{a} = d\mathbf{v}/dt$ ).

Ez da arduratzen higidura sortzen duten kausetaz.



- Goian aitapuriko magnitude guztiak, orokorrean, denboraren funtzioan aldatuko dira:  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ ,  $\mathbf{v} = \mathbf{v}(t)$ ,  $\mathbf{a} = \mathbf{a}(t)$ .
- Ibilbidean barrena ibilitako distantzia:  $\widehat{P_0P} = s(t)$ .

# Higidura Dimentsio Bakarrean

- Ez da izaera bektorialik erabili behar, baina kontuz zeinuekin!
- Denboraren jatorria, higidura hasten den aldiunean:  $t_0 = 0$ .

## Higidura uniformeki azeleratua

- $a = \text{kte} \neq 0$
- $v = v_0 + at$
- $s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2}at^2$  [1]

## Higidura uniformea

- $a = 0$
- $v = v_0 = \text{kte}$
- $s = s_0 + v_0 t$

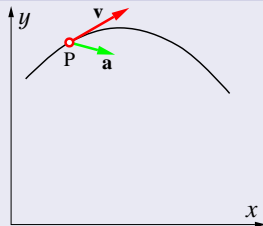
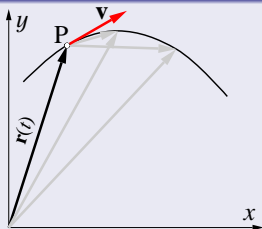
- Beste adierazpen interesgarri bat higidura uniformeki azeleratuan:

$$t = \frac{v - v_0}{a} \xrightarrow{[1]} \boxed{v^2 = v_0^2 + 2a(s - s_0)}$$



# Higidura bi eta hiru dimentsiotan

## Abiadura eta Azelerazioaren Definizio Bektorialak



### • Abiadurak

$$\bar{\mathbf{v}} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} \xrightarrow[\Delta t \rightarrow 0]{\text{lim}} \mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

Batez Bestekoa

Aldiunekoa

### • Azelerazioak

$$\bar{\mathbf{a}} = \frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t} \xrightarrow[\Delta t \rightarrow 0]{\text{lim}} \mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt}$$

Batez Bestekoa

Aldiunekoa

# Adibidea: Tiro Parabolikoa

## Tiro Parabolikoa

- Higidura Uniformeki Azeleratua:

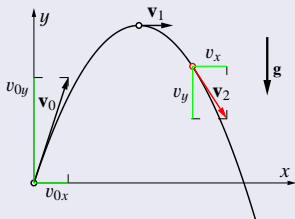
$$\mathbf{a} = \mathbf{g} = -g\mathbf{j} \equiv (0, -g)$$

- Horizontalean: Higidura uniforme

$$a_x = 0 \rightarrow \begin{cases} v_x = \text{kte} = v_{0x} \\ x = x_0 + v_{0x}t \end{cases}$$

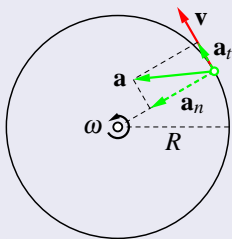
- Bertikalean: H. uniformeki azeleratua

$$a_y = -g \rightarrow \begin{cases} v_y = v_{0y} - gt \\ y = y_0 + v_{0y}t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$



# Adibidea: Higidura Zirkularra

Lehenik eta behin,  $s = R\theta \rightarrow v = ds/dt = R(d\theta/dt)$  [ $\theta$  erradianetan]



- Azel. tangenziala:

$$a_t = dv/dt = \alpha R$$

- Azel. normala:

$$a_n = v^2/R = \omega^2 R$$

- Abiadura eta azelerazio angeluarrak

$$\omega = d\theta/dt \quad \alpha = d\omega/dt$$

- Higidura lineala  $\leftrightarrow$  Higidura angeluarra

$$\omega = v/R \quad \alpha = a_t/R$$

- Higidura uniformea:  $\omega = kte$

$$\theta = \theta_0 + \omega t$$

- H. uniformeki azeleratua:  $\alpha = kte$

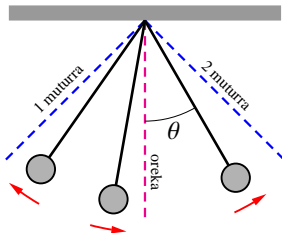
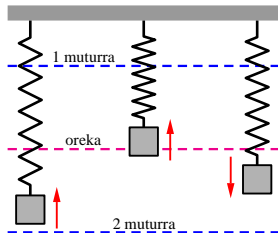
$$\omega = \omega_0 + \alpha t \quad \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

- Bai eta:

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha\theta$$

# Higidura Periodikoa

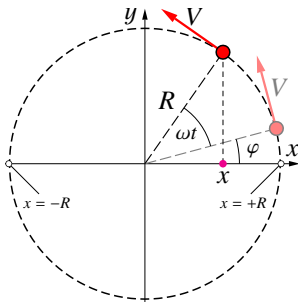
- Naturan zehar dugun higidurarik zabalduenatarikoa da.
- Magnitude zinematikoak errepikatu egiten dira denboraz denbora:  
 $f(t + T) = f(t)$ , non  $f$  den posizioa, abiadura edo azelerazioa.
- $T$  delakoari **periodo** deritzo, eta halako higidurari, **periodikoa**.
- Kasurik errazena aztertuko dugu: dimentsio bakarrean gertatzen dena.
- Oreka-puntu batekiko gorputz edo partikula batek egiten duen joan-etorriko higidura da.



# Higidura Harmoniko Sinplea (HHS)

- Higidura periodiko arruntenetariko bat da (zirkular uniformearen bestea).
- Funtzio matematiko periodiko ezagunena sin (cos) delakoa da.
- Partikularen posizioaren adierazpena honela idatz daiteke:

$$x(t) = R \cos(\omega t + \varphi) \quad x(t + T) = x(t)$$



- Matematikoki, higidura zirkular uniforme baten proiektzioa da  $x$  ardatzaren gainean.
- Irudian:  
 $x$  delakoa **elongazioa** da.  
 $R$  delakoa **anplitudea** da (elongazio maximoa).  
 $\omega$  delakoa **maiztasun angeluarra** da.  
 $\varphi$  delakoa **hasierako fasea** da.  
 $\omega t + \varphi$  delakoa **fasea** da.

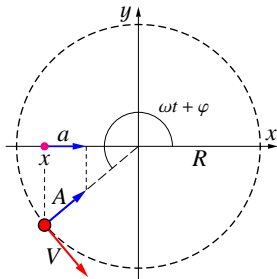
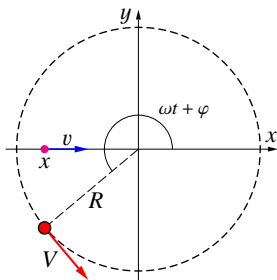
- Higidura periodikoa izan dadin,  $x(t + T) = x(t)$  dela bete behar da:

$$\cos[\omega(t + T) + \varphi] = \cos[(\omega t + \varphi) + \omega T] = \cos(\omega t + \varphi) \rightarrow \omega = 2\pi/T$$





# HHS: abiadura eta azelerazioa



- Abiadura, alde batetik,  $x$ -ren norabidean  $V$ -ren proiektzioa da,  $\theta = \frac{\pi}{2} + (\omega t + \varphi)$  izanik, eta bestetik, elongazioaren deribatu denborala da:

$$v = \begin{cases} V \cos \theta = -V \sin(\omega t + \varphi) \\ \dot{x} = -\omega R \sin(\omega t + \varphi) \end{cases}$$

- Abiad. maximoa:  $x = 0 \rightarrow v_{\max} = \pm V = \pm \omega R$

- Abiad. minimoa:  $x = \pm R \rightarrow v = 0$

- Azelerazioa, alde batetik,  $x$ -ren norabidean  $A$ -ren proiektzioa da,  $\theta = \pi + (\omega t + \varphi)$  izanik, eta bestetik, abiaduraren deribatu denborala da:

$$a = \begin{cases} A \cos \theta = -A \cos(\omega t + \varphi) \\ \dot{v} = -\omega^2 R \cos(\omega t + \varphi) = -\omega^2 x \end{cases}$$

- Azel. max.:  $x = \pm R \rightarrow a_{\max} = \mp A = \mp \omega^2 R$

- Azel. min.:  $x = 0 \rightarrow a = 0$

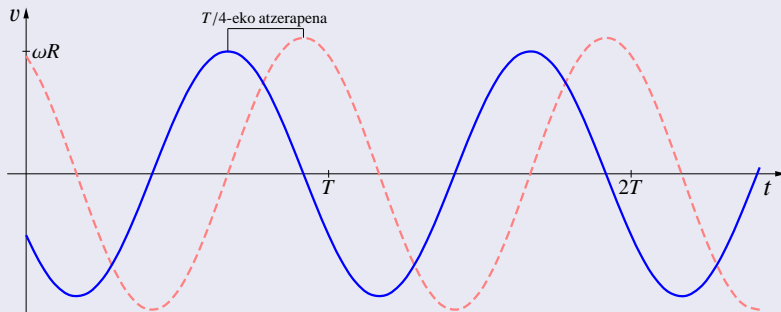


# HHS: laburpen gisa

## Higidura-ekuazioak...

- Elongazioa  $x = R \cos(\omega t + \varphi)$
- Abiadura  $v = -\omega R \sin(\omega t + \varphi) = \omega R \cos[(\omega t + \varphi) + \frac{\pi}{2}]$

## ... eta grafikak



# HHS: laburpen gisa

## Higidura-ekuazioak...

- Elongazioa  $x = R \cos(\omega t + \varphi)$
- Abiadura  $v = -\omega R \sin(\omega t + \varphi) = \omega R \cos[(\omega t + \varphi) + \frac{\pi}{2}]$
- Azelerazioa  $a = -\omega^2 R \cos(\omega t + \varphi) = \omega^2 R \cos[(\omega t + \varphi) + \pi] = -\omega^2 x$

## ... eta grafikak

