



1. ARIKETA (10 puntu)

Izan bedi ondorengo matrizea:

$$AM = \begin{pmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & a & 0 & -b \\ a & 0 & -a & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

(1.) Kalkulatu AM matrizearen determinantea. (2 puntu)

Errenkaden arteko edo/eta zutabeen arteko eragiketak eginez eta determinanteen propietateak aplikatuz:

$$\begin{aligned} |AM| &= \begin{vmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & a & 0 & -b \\ a & 0 & -a & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & ab+1 & -1 & -1 \\ 0 & a & 0 & -b \\ a & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^4 (-1) \begin{vmatrix} 0 & a & -b \\ a & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \\ &= (-1)(-1)^3 \cdot a \begin{vmatrix} a & -b \\ 1 & 1 \end{vmatrix}_{c_{12}(-1)} = a \begin{vmatrix} a+b & -b \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \Rightarrow |AM| = a(a+b) = a^2 + ab \end{aligned}$$

Erabilitako notazioa:

- C_{ij} : i. eta j. zutabeak trukatu
- $C_i(\lambda)$: i. zutabea λ eskalarraz biderkatu
- $C_{ij}(\lambda)$: i. zutabeari j. zutabea λ eskalarraz biderkatu ondoren batu.

(2.) Lortu AM matrizearen heina $a, b \in \mathbb{R}$ parametroen arabera. (4 puntu)

Gauss-en algoritmoa aplikatuz errenkadaka baliokidea den eta heina bera duen matrize mailakatua lortzen da:

$$\begin{aligned} AM &= \begin{pmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & a & 0 & -b \\ a & 0 & -a & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_{31}(-a)]{F_{41}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & a & 0 & -b \\ 0 & -a(ab+1) & a & a \\ 0 & -ab & 1 & 2 \end{pmatrix} = C_1 \\ &\xrightarrow[F_{11}(1/a)]{i=2,3 \Leftrightarrow a \neq 0} \begin{pmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{b}{a} \\ 0 & -(ab+1) & 1 & 1 \\ 0 & -ab & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_{42}(ab)]{F_{32}(ab+1)} \begin{pmatrix} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{b}{a} \\ 0 & 0 & 1 & 1-b^2-\frac{b}{a} \\ 0 & 0 & 1 & 2-b^2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



$$\begin{array}{c}
 \left(\begin{array}{cccc} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{b}{a} \\ \overset{\sim}{F_{43}(-1)} 0 & 0 & 1 & 1-b^2-\frac{b}{a} \\ 0 & 0 & 0 & 1+\frac{b}{a} \end{array} \right) = B \\
 F_4\left(\frac{a}{a+b}\right) \Leftrightarrow b \neq -a
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{c}
 \left(\begin{array}{cccc} 1 & ab+1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{b}{a} \\ 0 & 0 & 1 & 1-b^2-\frac{b}{a} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = AM' \\
 \overset{\sim}{F_4\left(\frac{a}{a+b}\right)} \Leftrightarrow b \neq -a
 \end{array}$$

Erabilitako notazioa:

- F_{ij} : i. eta j. errenkadak trukatu
- $F_i(\lambda)$: i. errenkada λ eskalarraz biderkatu
- $F_{ij}(\lambda)$: i. errenkadari j. errenkada λ eskalarraz biderkatu ondoren batu.



Kasu desberdinaren analisia:

- $a \neq 0 \wedge b \neq -a$ badira, orduan $h(AM) = h(AM') = 4$
- $a \neq 0 \wedge b = -a \neq 0$ badira, orduan $h(AM) = h(B) = 3$. Izan ere:

$$AM \sim B = \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1-a^2 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2-b^2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

- $a = 0$ bada
 - $b = -a = 0$, bada, orduan $h(AM) = h(C') = 2$. Izan ere:

$$AM \sim C = \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \xrightarrow{F_{24}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = C'$$

- $b \neq -a$ bada, orduan $h(AM) = h(C'') = 3$. Izan ere:

$$AM \sim \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -b \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) = C \sim \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -b \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = C''$$

Laburbilduz:

- $a \neq 0 \wedge b \neq -a$: $h(AM) = 4$
- $a \neq 0 \wedge b = -a \neq 0$: $h(AM) = 3$
- $a = 0 \wedge b \neq -a$: $h(AM) = 3$

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



- $b = -a = 0 : h(AM) = 2$

(3.) $a = -1$ eta $b = 0$ izanik, AM matrize zabaldua definitzen duen ekuazio linealetako sistema konsideratu. Sistema sailkatu. Lortu emandako sistemaren soluzio hurbildua, ebazteko jarraitutako prozesua azalduz. (4 puntu)

Ariketa ebazteko ondorengo kodea ematen da.

```
A = {{1, a+b+1, -2, -1}, {0, a, 0, -b}, {a, 0, -a, 0}, {1, 1, -1, 1}};
```

```
B = A /. {b → 0, a → -1};  
c = Transpose[B]
```

```
{(1, 0, -1, 1), {1, -1, 0, 1}, {-2, 0, 1, -1}, {-1, 0, 0, 1}}
```

```
u1 = c[[1]]; u2 = c[[2]]; u3 = c[[3]]; v = c[[4]];
```

```
v1 = u1;  
v2 = u2 - u2.v1/v1.v1 v1;  
v3 = u3 - u3.v1/v1.v1 v1 - u3.v2/v2.v2 v2;
```

```
bo = {v1, v2, v3};
```

```
v2 = Sum[Projection[v, bo[[i]]], {i, Length[bo]}] // Simplify
```

```
{-1, -1/3, -1/3, 2/3}
```

Emandako balioak ordezkatzuz ondorengo sistema daukagu:

$$AM = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow S \equiv \begin{cases} x + y - 2z = -1 \\ -y = 0 \\ -x + z = 0 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

Sistema bateraezina da, izan ere koefiziente matrizearen eta matrize zabalduaren heina desberdinak dira.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_{31}(1)]{F_{41}(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_{32}(1)]{} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_{43}(1)]{F_2(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

hortaz: $h(AM) = 4 \neq h(A) = 3$

AM matrizearen i . zutabea $\vec{c}_i \in \mathbb{R}^4$ ($i = 1, 2, 3$) eta S sistemako gai askea (AM matrizearen laugarren zutabea) $\vec{b} \in \mathbb{R}^4$ denotatuz, ondorengo daukagu:

$$\vec{b} \notin W = \mathcal{L}(\{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \vec{c}_3\}) \subset \mathbb{R}^4$$

S sistema bateraezinaren soluzio hurbildua lortzeko jarraitu beharreko prozesua karratu txikien metodoa erabiliz hurrengoa da:

- Gram-Schmidt-en metodoa aplikatuz W azpiespazioaren oinarri ortogonalaren lortzen da:

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



$$B_{OW} = \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \}$$

- $\vec{v}_1 = \vec{c}_1 = (1, 0, -1, 1)$
- $\vec{v}_2 = \vec{c}_2 - \frac{\vec{c}_2 \bullet \vec{v}_1}{\vec{v}_1 \bullet \vec{v}_1} \cdot \vec{v}_1 = \left(\frac{1}{3}, -1, \frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right)$
- $\vec{v}_3 = \vec{c}_3 - \frac{\vec{c}_3 \bullet \vec{v}_1}{\vec{v}_1 \bullet \vec{v}_1} \cdot \vec{v}_1 - \frac{\vec{c}_3 \bullet \vec{v}_2}{\vec{v}_2 \bullet \vec{v}_2} \cdot \vec{v}_2 = \left(-\frac{3}{5}, -\frac{1}{5}, -\frac{1}{5}, \frac{2}{5} \right)$

- \vec{b} bektoreak W azpiespazioaren gainean duen proiekzio ortogonalala kalkulatzen da:

$$\vec{b}' = \text{proj}_W \vec{b} = \sum_{i=1}^3 \text{proj}_{\vec{v}_i} \vec{b} \in W = \mathcal{L}(\{ \vec{c}_1, \vec{c}_2, \vec{c}_3 \}) \subset \mathbb{R}^4$$

- $\vec{b} \perp \vec{v}_1 \wedge \vec{b} \perp \vec{v}_2$ direnez, orduan $\text{proj}_{\vec{v}_1} \vec{b} = \text{proj}_{\vec{v}_2} \vec{b} = (0, 0, 0, 0)$
- $\text{proj}_{\vec{v}_3} \vec{b} = \frac{\vec{b} \bullet \vec{v}_3}{\vec{v}_3 \bullet \vec{v}_3} \cdot \vec{v}_3 = \left(-1, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$
- hortaz: $\vec{b}' = \text{proj}_W \vec{b} = \sum_{i=1}^3 \text{proj}_{\vec{v}_i} \vec{b} = \left(-1, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$

- S ekuazio linealetako sisteman \vec{b} bektorea \vec{b}' bektoreagatik ordezkatzen da, bektore honek W azpiespazioan duen hurbilketa onenagatik, hain zuen ere. Honela, S' bateragarri zehaztua den sistema lortzen da:

$$S' \equiv A \cdot \vec{\omega} = \vec{b}' \quad \text{non} \quad \vec{\omega} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{den}$$

- S' sistema ebatziz, eskatutako S sistemaren soluzio hurbildua kalkulatzen da:

$$S' \equiv A \cdot \vec{\omega} = \vec{b}' \Rightarrow S' \equiv \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} \Rightarrow S' \equiv \begin{cases} (1): x + y - 2z = -1 \\ (2): -y = -\frac{1}{3} \\ (3): -x + z = -\frac{1}{3} \\ (4): x + y - z = \frac{2}{3} \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{l} (2): -y = -\frac{1}{3} \\ (1) + (3): -z + y = -\frac{4}{3} \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} y = \frac{1}{3} \\ z = \frac{5}{3} \end{array} \Rightarrow x = 2$$

Eskatutako soluzio hurbildua $X^* = \begin{pmatrix} 2 \\ \frac{1}{3} \\ \frac{5}{3} \end{pmatrix}$ da.



Bukatzeko, hurbilketan egindako errorea ondorengoa da:

$$\|\vec{\varepsilon}\| = \|\vec{b} - \vec{b}'\| = \left\| \left(0, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right) \right\| = \sqrt{\langle \vec{\varepsilon}, \vec{\varepsilon} \rangle} = \frac{\sqrt{3}}{3} = 0.57735 \text{ unitate}$$

Mathematica-ko kodean emandako informazioa erabiliz ariketaren ebazpena erraz daiteke, izan ere:

- B aldagaian $a = -1$ eta $b = 0$ direnean sistemaren matrize zabaldua, AM matrizea, gordeta dago.
- c aldagaian B matrizearen iraulia dago, horrela B -ren errenkadak ateratzea AM -ren zutabeak ateratzearen baliokidea izanik.
- u_1, u_2, u_3 eta v aldagaietan AM matrizearen lau zutabeak gordeta daude, hurrenez hurren. Hau da: $u_1 = \vec{c}_1, u_2 = \vec{c}_2, u_3 = \vec{c}_3, v = \vec{b}$
- bo aldagaiak W azpiespazioaren oinarri ortogonal bat dauka. Izan ere, u_1, u_2 eta u_3 bektoreei Gram–Schmidt metodoa aplikatu ondoren lortutako hiru bektoreek (v_1, v_2 eta v_3) sortutako zerrenda da.
- $v = \vec{b}$ bektoreak W azpiespazioan duen proiekzio ortogonalala v_2 aldagaian gordeta dago:

$$v_2 = \vec{b}' = \text{proj}_W \vec{b} = \sum_{i=1}^3 \text{proj}_{\vec{v}_i} \vec{b} = \left(-1, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right) \in W = \mathcal{L}(\{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \vec{c}_3\}) \subset \mathbb{R}^4$$

2. ARIKETA (10 puntu)

$\mathbb{P}_2(x)$ espazio bektorialean, hau da, x aldagaiaren menpeko 2. mailako edo maila baxuagoko polinomioen espazio bektorialean, ondorengo biderkadura eskalarra definitzen da:

$$\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(x) \cdot q(x) dx$$

(1.) Zehaztu $p(x) = 1$ eta $q(x) = x$ polinomioek sortzen duten angelua. **(2 puntu)**

$$\cos(\widehat{p(x), q(x)}) = \frac{\langle p(x), q(x) \rangle}{\|p(x)\| \cdot \|q(x)\|} = \frac{\langle 1, x \rangle}{\|1\| \cdot \|x\|} = \frac{\int_0^1 x dx}{\sqrt{\int_0^1 dx} \sqrt{\int_0^1 x^2 dx}} = \frac{\frac{1}{2}(x^2)_0^1}{\sqrt{(x)_0^1} \sqrt{\frac{1}{3}(x^3)_0^1}} = \frac{\frac{1}{2}(1)_0^1}{\sqrt{1} \sqrt{\frac{1}{3}(1)_0^1}} = \frac{\frac{1}{2}(1)}{\sqrt{\frac{1}{3}(1)}} = \frac{\frac{1}{2}}{\sqrt{\frac{1}{3}}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Ondorioz, lortutako angelua:

$$\left(\widehat{p(x)=1, q(x)=x} \right) = \frac{\pi}{6} \text{ rad.} \equiv 30^\circ$$

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



INDUSTRIA INGENIARITZA TEKNIKOKO UNIVERSITATATE ESKOLA
 ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
 BILBAO

- (2.) $a \in \mathbb{R}$ parametroaren zein balioetarako dira $p_1(x) = x - a$ eta $p_2(x) = x + a$ polinomioak ortogonalak? (1,5 puntu)

$$\begin{aligned} \langle p_1(x), p_2(x) \rangle = 0 &\Leftrightarrow p_1(x) \perp p_2(x) \Leftrightarrow \int_0^1 (x-a)(x+a) dx = \int_0^1 (x^2 - a^2) dx = \left(\frac{x^3}{3} - a^2 x \right) \Big|_0^1 = \\ &= \left(\frac{x^3}{3} - a^2 x \right) \Big|_0^1 = \frac{1}{3} - a^2 = 0 \Leftrightarrow a^2 = \frac{1}{3} \Leftrightarrow a = \pm \frac{\sqrt{3}}{3} = \pm 0.5774 \end{aligned}$$

- (3.) Lortu definitutako biderkadura eskalarrari $B = \{1, x, x^2\}$ oinarrian elkartutako Gram matrizea.

Lortutako emaitza deskribatu. (2,5 puntu)

Egin beharreko kalkuluak ondorengoa dira:

$$\begin{aligned} \langle 1, 1 \rangle &= \int_0^1 1 \cdot 1 \cdot dx = (x) \Big|_0^1 = 1 \\ \langle 1, x \rangle &= \int_0^1 1 \cdot x \cdot dx = \frac{1}{2} (x^2) \Big|_0^1 = \frac{1}{2} \\ \langle 1, x^2 \rangle &= \int_0^1 1 \cdot x^2 \cdot dx = \frac{1}{3} (x^3) \Big|_0^1 = \frac{1}{3} \\ \langle x, x \rangle &= \int_0^1 x \cdot x \cdot dx = \frac{1}{3} (x^3) \Big|_0^1 = \frac{1}{3} \\ \langle x, x^2 \rangle &= \int_0^1 x \cdot x^2 \cdot dx = \frac{1}{4} (x^4) \Big|_0^1 = \frac{1}{4} \\ \langle x^2, x^2 \rangle &= \int_0^1 x^2 \cdot x^2 \cdot dx = \frac{1}{5} (x^5) \Big|_0^1 = \frac{1}{5} \end{aligned}$$



Gram matrizea, matrize erreala, karratua, simetrikoa, erregularra eta definitu positiboa da:

$$G = M = [g_{ij}]_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} \langle 1, 1 \rangle & \langle 1, x \rangle & \langle 1, x^2 \rangle \\ \langle 1, x \rangle & \langle x, x \rangle & \langle x, x^2 \rangle \\ \langle 1, x^2 \rangle & \langle x, x^2 \rangle & \langle x^2, x^2 \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$



Eemandako biderkadura eskalarra erabiliz B oinarriak ondorengoa betetzen duela ikus genezake:

- B sistema ez da ortogonal, G ez delako diagonal,
- B sistemaren unitarioak ez diren bektoreak daude, diagonal nagusiko elementu guztiak bat ez direlako.

- (4.) Kalkulatu $S = \mathcal{L}(\{1\})$ azpiespazioaren azpiespazio ortogonalena. (3 puntu)

$B_S = \{1\}$ S azpiespazioaren oinarria da, bektore ez-nulu bakar batez sortua baitago. S azpiespazioaren azpiespazio ortogonalala edo betegarria ondorengo eran definitzen da:



$$S^\perp \triangleq \{ p(x) \in \mathcal{P}_2 / p(x) \perp S \} = \{ p(x) \in \mathcal{P}_2 / p(x) \perp B_S = \{ q(x) = 1 \} \}$$

Ondorioz:

$$\begin{aligned} p(x) \perp B_S = \{1\} &\Leftrightarrow ax^2 + bx + c \perp 1 \Leftrightarrow \int_0^1 (ax^2 + bx + c) dx = \left(a \frac{x^3}{3} + b \frac{x^2}{2} + cx \right) \Big|_0^1 = \frac{a}{3} + \frac{b}{2} + c = 0 \\ &\Leftrightarrow c = -\frac{a}{3} - \frac{b}{2} \end{aligned}$$

Hortaz, S^\perp :

$$\begin{aligned} S^\perp \ni p(x) = ax^2 + bx + c &= ax^2 + bx + \left(-\frac{a}{3} - \frac{b}{2} \right) = a \left(x^2 - \frac{1}{3} \right) + b \left(x - \frac{1}{2} \right) = \\ &= aq_1(x) + bq_2(x) \in \mathcal{L}(B_{S^\perp}) \end{aligned}$$

$B_{S^\perp} = \left\{ q_1(x) = x^2 - \frac{1}{3}, q_2(x) = x - \frac{1}{2} \right\}$ izanik, sistema askea da $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{-1}{3} \\ 0 & 1 & \frac{-1}{2} \end{pmatrix}$ matrizearen heina $h(M) = 2$ delako, $|I_2| = 1 \neq 0$ baita.

Hau da, B_{S^\perp} S^\perp -ren oinarria da, $\dim S^\perp = 2$ izanik. Ondorengo erlazioa betetzen denez, emaitza hori lortu behar zen:

$$S^\perp \oplus S = \mathcal{P}_2 \Leftrightarrow S^\perp \cap S = \{0x^2 + 0x + 0\} \Leftrightarrow \dim S^\perp + \dim S = 2 + 1 = 3 = \dim \mathcal{P}_2$$

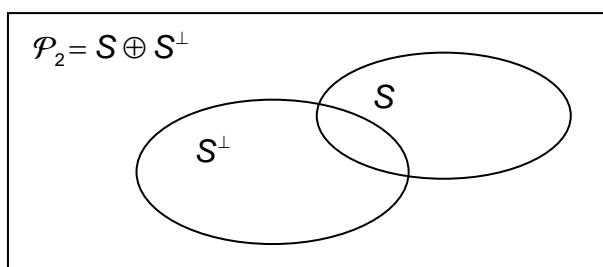
(5.) Lortu, posible bada, $p(x) \in \mathbb{P}_2(x) / p(x) \notin S \wedge p(x) \notin S^\perp$ betetzen duen polinomio bat. (puntu 1)

Baldintza horiek betetzen dituen polinomioa existitzen da, polinomio hori lortzeko nahikoa da $p(x) = s(x) + r(x) \in S \oplus S^\perp = \mathcal{P}_2(x)$ non $s(x) \in S - \{0\} \wedge r(x) \in S^\perp - \{0\}$ betetzen dituen polinomio bat aukeratzea. Adibidez, izan bedi ondoko polinomioa:

$$p(x) = q(x) + q_2(x) = 1 + \left(x - \frac{1}{2} \right) = x + \frac{1}{2} \in \mathcal{P}_2$$

Ondorengoa daukagu:

- $p(x) = x + \frac{1}{2} \notin S = \mathcal{L}(\{1\})$, ez delako $q(x) = 1$ polinomioaren proportzionala,
 - $p(x) = x + \frac{1}{2} \notin S^\perp = \mathcal{L}\left(\left\{ q_1(x) = x^2 - \frac{1}{3}, q_2(x) = x - \frac{1}{2} \right\} \right)$,
- $$\left\langle 1, p(x) = x + \frac{1}{2} \right\rangle = \int_0^1 \left(x + \frac{1}{2} \right) dx = \left(\frac{x^2}{2} + \frac{x}{2} \right) \Big|_0^1 = 1 \neq 0 \text{ betetzen baita.}$$



3. ARIKETA (10 puntu)

- (1.) Izen bitez $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ matrize simetrikoak. Ondorengo adierazpena ahalik eta gehien sinplifikatu: $A^T \cdot (A - B)^T - (A - B)^2 - (A \cdot B^T)^T$. (2 puntu)

$$E = A^T \cdot (A - B)^T - (A - B)^2 - (A \cdot B^T)^T \stackrel{(1)}{=} A^T \cdot (A^T - B^T) - (A^2 + B^2 - AB - BA) - B \cdot A^T$$

$$(1): \begin{cases} (A - B)^T = A^T - B^T \\ (A - B)^2 = (A^2 + (-B)(-B) + A(-B) + (-B)A = A^2 + B^2 - AB - BA \\ (A \cdot B^T)^T = (B^T)^T \cdot A^T \\ (B^T)^T = B \end{cases}$$



Matrizeen arteko biderketa batuketarekiko banakorra dela erabiliz eta A eta B matrizeak simetrikoak direla kontuan izanik, $A = A^T$ eta $B = B^T$:

$$E = A^T A^T - A^T B^T - A^2 - B^2 + AB + BA - B \cdot A^T = A^2 - AB - A^2 + AB + BA - B^2 - BA = -B^2$$

$E = -B^2$

- (2) Kalkulatu $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ espazio bektorialean egonik, aldi berean diagonalak eta ortogonalak diren matrize guztiak. (2 puntu)

$$\left. \begin{array}{l} A \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \text{ diagonal} \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} d_{11} & 0 \\ 0 & d_{22} \end{pmatrix} \\ A \in O_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \text{ ortogonal} \Leftrightarrow A^{-1} = A^T \end{array} \right\} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} d_{11} & 0 \\ 0 & d_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_{11}^{-1} & 0 \\ 0 & d_{22}^{-1} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} d_{11} = d_{11}^{-1} \\ d_{22} = d_{22}^{-1} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} d_{11} = \pm 1 \\ d_{22} = \pm 1 \end{cases}$$

Izan ere $A = \begin{pmatrix} d_{11} & 0 \\ 0 & d_{22} \end{pmatrix} = A^T$ eta $A^{-1} = \begin{pmatrix} d_{11} & 0 \\ 0 & d_{22} \end{pmatrix} = \frac{A^T}{|A|} = \frac{1}{d_{11} \cdot d_{22}} \begin{pmatrix} d_{22} & 0 \\ 0 & d_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_{11}^{-1} & 0 \\ 0 & d_{22}^{-1} \end{pmatrix}$.

Hau da, lau posibilitate daude:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}; \quad A_3 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- (3.) Izen bitez $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ matrizeak, $|A|=2$ y $|B|=-1$ izanik.

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



Kalkulatu $|2A^T B^{-1}|$. (2 puntu)

Matrize baten eta bere irauliaren determinanteak bat datozenet, eta erregularra den matrize baten alderantzizko matrizearen determinantea, matrizearen determinantearen alderantzizkoa denez, ondorengo daukagu:

$$|2A^T B^{-1}| = 2^n |A^T| |B^{-1}| = 2^n |A| |B|^{-1} = 2^n \frac{2}{-1} = -2^{n+1}$$



(4.) Arrazoitu ondorengo baieztapenak egiak ala gezurrak diren, erantzuna justifikatuz:

(a) $B\vec{x} = 2\vec{x}$ eta $AB\vec{x} = 4\vec{x}$ betetzen badira, orduan 2 A matrizearen balio propioa da. (1 puntu)

Egia da. Egin beharreko eragiketa matrialak $AB\vec{x} = 4\vec{x}$, egin ahal izateko $A, B \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ izan behar dira.

$B\vec{x} = 2\vec{x}$ denez, $4\vec{x} = AB\vec{x} = A(B\vec{x}) = A(2\vec{x}) = 2A\vec{x} \Rightarrow A\vec{x} = 2\vec{x}$ daukagu, hortaz, 2 A matrize erreala karratuaren autobalioa (balio propioa edo balio karakteristikoa) da: $A\vec{x} = 2\vec{x}$.

(b) Matrize bat diagonalizagarria bada, orduan alderanzgarria da. (1 puntu)

Gezurra da. Izan bedi $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$ matrize erreala karratu diagonalizagarria, hau da, $\exists P \in M_{n \times n}(\mathbb{R}) / D = P^{-1} \cdot A \cdot P$ (D matrize diagonalala, A matrizearen balio propioak erabiliz definitutako matrize diagonalala izanik), ondorioz, A eta D matrize antzekoak dira. Demagun $\lambda = 0$ A matrizearen balio propioa dela, honek A matrizea singularra dela esan nahi du, ondorioz A ez da alderanzgarria. Hortaz, matrize erreala karratu diagonalizagarria izan daiteke, alderanzgarria izan gabe.

(5.) Izañ bedi $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ matrize diagonalizagarria, bi balio propio desberdin dituena, $\lambda = 5$ balio propio bakuna izanik. $|A| = 20$ dela jakinda, lortu A^{-1} matrizearen balio propioak. (2 puntu)

Izañ bedi 3. ordenako A matrize karratu erreala diagonalizagarria. Balio propio bikoitzak λ_2 denotatzu

$$\exists P \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / D = P^{-1} \cdot A \cdot P \Leftrightarrow |D| = |A| = 20 = 5 \times \lambda_2^2 \Leftrightarrow \lambda_2 = \pm 2.$$

Bestalde, A matriza erregularra denez, bere alderantzizko matrizeak $A \cdot X = \lambda X \Leftrightarrow A^{-1} \cdot X = \lambda^{-1} X$ betetzen du, hortaz, bi kasu desberdin daude:

- 1. kasua. $\lambda_1 = 0.2 (k_1 = 1), \lambda_2 = 0.5 (k_2 = 2)$
- 2. kasua. $\lambda_1 = 0.2 (k_1 = 1), \lambda_2 = -0.5 (k_2 = 2)$



4. ARIKETA (10 puntu)

$M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ espazio bektorialean, ondoko azpiespazioak definitzen dira:

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKENEN ARIKETA

EBAZPENA



INDUSTRIA INGENIARITZA TEKNIKOKO UNIBERTSITATE ESKOLA
ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
BILBAO

$$S = \left\{ A \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) / A = A^T \right\} \quad T = \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) / a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

(1.) Lortu S -ren B_S oinarri bat eta bere dimentsioa adierazi.

(2 puntu)

Izan bedi $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \in S$ matrize karratu erreal simetrikoa. Orduan:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{12} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + a_{22} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow S = \mathcal{L}(B_S)$$

$$B_S = \left\{ A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Itxidura lineala $\mathcal{L}(.)$ azpiespazio bektoriala denez eta $S = \mathcal{L}(B_S)$ betetzen denez, S $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ -ko azpiespazio bektoriala dela ondorioztatzen da. Horretaz gain, B_S S -ren sistema sortzaile askea da, izan ere M matrizeak hurrengoa betetzen du:

$$h(M) = h \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3 = |B_S|$$

1., 2. eta 4. zutabeen determinantea $|I_3| = 1 \neq 0$ delako. Ondorioz, B_S S -ren oinarria da eta $\dim S = 3$.

(2.) Kalkulatu T azpiespazio bektorialaren ekuazio inplizituak.

(puntu 1)

$$\begin{aligned} T &= \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) / a, b \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} / a, b \in \mathbb{R} \right\} = \\ &= \left\{ A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} / a_{11} = a_{22} = a \in \mathbb{R} \wedge a_{12} = -a_{21} = b \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow T = \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} / a, b \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

(1.) ataleko prozesua jarraituz ondokoa daukagu

$$T = \mathcal{L}(B_T) / B_T = \left\{ B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Ondorioz, B_T T -ren oinarri bat da (T $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ -ren azpiespazio bektoriala izanik) eta $\dim T = 2$.

(3.) Kalkulatu $S \cap T$ azpiespazio bektorialaren oinarri bat eta bere dimentsioa adierazi.

(2 puntu)

$$X \in S \cap T \subset M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \Leftrightarrow \begin{cases} (1): X \in S = \mathcal{L}(B_S) \\ \wedge \\ (2): X \in T = \mathcal{L}(B_T) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (1): a_{12} = a_{21} \\ \wedge \\ (2): a_{11} = a_{22} \wedge a_{12} = -a_{21} \end{cases}$$

ÁLGEBRA ALJEBRA AZKEN ARIKETA EBAZPENA

$$X \underset{(1)}{\overset{(2)}{\sim}} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \underset{(2)}{\sim} \begin{pmatrix} a_{11} & 0 \\ 0 & a_{11} \end{pmatrix} = a_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow S \cap T = \mathcal{L}(B_{S \cap T}) / \boxed{B_{S \cap T} = \left\{ C_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}}$$

$C_1 \neq [0]_{2 \times 2}$ denez, $B_{S \cap T}$ sistema askea da. Hortaz, $B_{S \cap T} \subset S \cap T$ -ren oinarria da $\dim(S \cap T) = 1$ izanik.

(4.) Osatu S -ren B_S oinarria, $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ -ren B' oinarri bat lortu arte. (2 puntu)

Ondorengo eran definitutako B' multzoa

$$\boxed{B' = B_S \cup B_1 = \left\{ A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \cup \left\{ E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}}$$

$\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ -ren oinarria da, $|B'| = \dim \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = 4$ delako eta

$$h(M) = h \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 4$$



betetzen delako, izan ere:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

(5.) Iragaite matrizearen bitartez, kalkulatu $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ matrizearen koordenatuak B' oinarrian. (3 puntu)

Oinarri kanonikoa eta lortutako B' oinarriak erabiliz:

- $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ -ren B_K oinari kanonikoa:

$$B_K = \left\{ E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, E_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, E_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

- lortutako B' oinaria:

$$B' = \left\{ A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Lehenengo eta behin, M_1 matriza, B_K -tik B' -rako iragaite matriza kalkulatzen da, horretarako B_K oinariko matrizeek B' oinarrian dituzten koordenatuak kalkulatuz. Hau da:

ÁLGEBRA



ALJEBRA AZKEN ARIKETA EBAZPENA



INDUSTRIA INGENIARITZA TEKNIKOKO UNIVERSITATATE ESKOLA
ESCUOLA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
BILBAO

$$E_i = \alpha_{i1} \cdot A_1 + \alpha_{i2} \cdot A_2 + \alpha_{i3} \cdot A_3 + \alpha_{i4} \cdot A_4 = \begin{pmatrix} \alpha_{i1} & \alpha_{i2} + \alpha_{i4} \\ \alpha_{i2} & \alpha_{i3} \end{pmatrix} \in B_K \quad \forall i \in [1, 4]$$

$(\alpha_{i1}, \alpha_{i2}, \alpha_{i3}, \alpha_{i4})$ E_i matrizeak B' oinarrian dituen koordenatuak izanik. Prozesua pausuz pausu eginez:

$$\begin{aligned} E_1 = \alpha_{11} A_1 + \alpha_{12} A_2 + \alpha_{13} A_3 + \alpha_{14} A_4 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \alpha_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{12} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{13} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_{14} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow E_1 : \begin{cases} \alpha_{11} = 1 \\ \alpha_{12} + \alpha_{14} = 0 \\ \alpha_{12} = 0 \\ \alpha_{13} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow E_1 : \begin{cases} \alpha_{11} = 1 \\ \alpha_{14} = 0 \\ \alpha_{12} = 0 \\ \alpha_{13} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} E_2 = \alpha_{21} A_1 + \alpha_{22} A_2 + \alpha_{23} A_3 + \alpha_{24} A_4 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \alpha_{21} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{22} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{23} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_{24} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow E_2 : \begin{cases} \alpha_{21} = 0 \\ \alpha_{22} + \alpha_{24} = 1 \\ \alpha_{22} = 0 \\ \alpha_{23} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow E_2 : \begin{cases} \alpha_{21} = 0 \\ \alpha_{24} = 1 \\ \alpha_{22} = 0 \\ \alpha_{23} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E_3 = \alpha_{31} A_1 + \alpha_{32} A_2 + \alpha_{33} A_3 + \alpha_{34} A_4 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \alpha_{31} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{32} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{33} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_{34} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow E_3 : \begin{cases} \alpha_{31} = 0 \\ \alpha_{32} + \alpha_{34} = 0 \\ \alpha_{32} = 1 \\ \alpha_{33} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow E_3 : \begin{cases} \alpha_{31} = 0 \\ \alpha_{34} = -1 \\ \alpha_{32} = 1 \\ \alpha_{33} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E_4 = \alpha_{41} A_1 + \alpha_{42} A_2 + \alpha_{43} A_3 + \alpha_{44} A_4 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \alpha_{41} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{42} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_{43} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_{44} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow E_4 : \begin{cases} \alpha_{41} = 0 \\ \alpha_{42} + \alpha_{44} = 0 \\ \alpha_{42} = 0 \\ \alpha_{43} = 1 \end{cases} \Leftrightarrow E_4 : \begin{cases} \alpha_{41} = 0 \\ \alpha_{44} = 0 \\ \alpha_{42} = 0 \\ \alpha_{43} = 1 \end{cases} \end{aligned}$$



Hortaz, M_1 B_K -tik B' -rako iragaite matrizea hurrengoa dela ondorioztatzen da:

$$M_1 = \boxed{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}}$$

Aurreko informazioa kontuan izanik:

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Ondoko konbinazio lineala betetzen da:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = 1 \times \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 0 \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + (-1) \times \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 2 \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Koordenatuak lortzeko beste era bat, enuntziatuan eskatzen ez den era bat, ondorengo konbinazio lineala askatzea da:

$$C = \sum_{i=1}^4 \alpha_i \cdot A_i \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_4 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Parametro gabeko lau ekuazio eta lau ezezagun dituen sistema bateragarri zehaztu ez-homogeneoa ebatziz, hurrengoa daukagu:

$$\begin{aligned} \alpha_1 &= 1 \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 + \alpha_4 \\ \alpha_2 & \alpha_3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_2 = 0 \\ \alpha_3 = -1 \\ \alpha_4 = 2 \end{cases} \end{aligned}$$

Era berdintsuan, M_2 matrizea, B' -tik B_K -rako iragaite matriza kalkula daiteke, horretarako B' oinarriko matrizeek B_K oinarrian dituzten koordenatuak kalkulatz. Hau da:

$$A_i = \beta_{i1}E_1 + \beta_{i2}E_2 + \beta_{i3}E_3 + \beta_{i4}E_4 = \begin{pmatrix} \beta_{i1} & \beta_{i2} \\ \beta_{i2} & \beta_{i4} \end{pmatrix} \in B', \forall i \in [1, 4]$$

$(\beta_{i1}, \beta_{i2}, \beta_{i3}, \beta_{i4})$ A_i matrizeak B_K oinarrian dituen koordenatuak izanik. Prozesua pausuz pausu eginez:

$$\begin{aligned} A_1 &= \beta_{11}E_1 + \beta_{12}E_2 + \beta_{13}E_3 + \beta_{14}E_4 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \beta_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{12} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{13} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{14} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow A_1 : \begin{cases} \beta_{11} = 1 \\ \beta_{12} = 0 \\ \beta_{13} = 0 \\ \beta_{14} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A_2 &= \beta_{21}E_1 + \beta_{22}E_2 + \beta_{23}E_3 + \beta_{24}E_4 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \beta_{21} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{22} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{23} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{24} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow A_2 : \begin{cases} \beta_{21} = 0 \\ \beta_{22} = 1 \\ \beta_{23} = 1 \\ \beta_{24} = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



INDUSTRIA INGENIARITZA TEKNIKOKO UNIBERTSITATE ESKOLA
ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
BILBAO

$$A_3 = \beta_{31}E_1 + \beta_{32}E_2 + \beta_{33}E_3 + \beta_{34}E_4 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \beta_{31} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{32} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{33} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{34} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow A_3 : \begin{cases} \beta_{31} = 0 \\ \beta_{32} = 0 \\ \beta_{33} = 0 \\ \beta_{34} = 1 \end{cases}$$

$$A_4 = \beta_{41}E_1 + \beta_{42}E_2 + \beta_{43}E_3 + \beta_{44}E_4 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \beta_{41} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{42} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{43} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \beta_{44} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow A_4 : \begin{cases} \beta_{41} = 0 \\ \beta_{42} = 1 \\ \beta_{43} = 0 \\ \beta_{44} = 0 \end{cases}$$



Hortaz, M_2 B' -tik B_K -rako iragaite matrizea hurrengoa dela ondorioztatzen da:

$$M_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = M_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}^{-1}$$

$M_2 = M_1^{-1}$ erlazioa (erraz frogatzea daitekeena) betetzen delarik.

5. ARIKETA (10 puntu)

Izan bedi ondoko baldintzak betetzen dituen $A \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ matrizea:

- $V = \{(x, y, 0) / x, y \in \mathbb{R}\}$, $\lambda = 1$ balio propioari elkartutako azpiespazio propioa.

Hau da:

$$V = V(1) = \{(x, y, 0) = x(1, 0, 0) + y(0, 1, 0) / x, y \in \mathbb{R}\}$$

$V(1) = \mathcal{L}(F_1) / F_1 = \{\vec{u}_1 = (1, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 1, 0)\}$

$$\text{➤ } A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow AX = 3X \Leftrightarrow \boxed{V(3) = \mathcal{L}(F_2) / F_2 = \{\vec{u}_3 = (1, 1, 2)\}}$$

Ondorioz, matrize karratu errealek buruzko ondoko informazio daukagu:

i	λ_i	k_i	$V(\lambda_i)$	d_i
---	-------------	-------	----------------	-------

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA

1	1	2	$\mathcal{L}(\{\vec{u}_1 = (1, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 1, 0)\})$	2
2	3	1	$\mathcal{L}(\{\vec{u}_3 = (1, 1, 2)\})$	1

(1.) Arrazoitu A matrizea diagonalizagarria den. (2,5 puntu)

Bektore propioz osatutako \mathbb{R}^3 -ko oinarri bat existitzen denez, A matriza **diagonalizagarria** da.

$$B = \{\vec{u}_1 = (1, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 1, 0), \vec{u}_3 = (1, 1, 2)\}$$

Card $B = |B| = \dim \mathbb{R}^3 = 3$ da, B sistema askea delako, izan ere:

$$h(M) = h \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = 3; \quad \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \neq 0 \text{ baita}$$

Matriza behe-trianguluarrak denez, bere determinantea diagonal nagusiko elementuen biderkadura da. B bektore propioz osatutako oinarri bat izatea, diagonalizagarria izateko bete beharreko ondorengo baldintzak betetzearen balioidea da:

$$\begin{aligned} k_1 + k_2 &= 2 + 1 = 3 = n \\ k_1 &= d_1 = 2 \\ k_2 &= d_2 = 1 \end{aligned}$$

(2.) Lortu A matriza. (3 puntu)

Izan bedi A ondoko eran definitutako 3. ordenako matrize errealek karratua

$$A \triangleq \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R}),$$

(1.) atalean lortutako balio propioei, balio propio eta bektore propioen definizioa, $AX = \lambda X$, aplikatuz ondorengo emaitzak ditugu:

$$\begin{aligned} A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} a_{11} = 1 \\ a_{21} = a_{31} = 0 \end{cases} \\ A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} a_{22} = 1 \\ a_{12} = a_{32} = 0 \end{cases} \\ A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} a_{33} = 3 \\ a_{13} = a_{23} = 1 \end{cases} \end{aligned}$$

Hortaz, bilatzen ari garen A matriza ondokoa da:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$



ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



INDUSTRIA INGENIARITZA TEKNIKOKO UNIBERTSITATE ESKOLA
ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
BILBAO

Bestalde, A matrizea diagonalizagarria denez hurrengo eran ere kalkula daiteke:

$$P^{-1} \cdot A \cdot P = D \Leftrightarrow A = P \cdot D \cdot P^{-1}$$

$$\text{non } D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \wedge P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ diren.}$$

- (3.) Posible al da A matrizearen bektore propioz osatutako \mathbb{R}^3 -ren oinarri ortonormal bat lortzea?
Erantzuna baiezkoa bada, adierazi oinarri hori. (1,5 puntu)

A matriza simetrikoa ez denez, **A ezin daiteke ortogonalki diagonalizatu**, eta ondorioz, **ezinezko da** A matrizearen bektore propioz osatutako \mathbb{R}^3 -ko oinarri ortonormal bat lortzea.

Hala ere, A matriza diagonalizagarria denez, bektore propioz osatutako oinarri bat dugu (B bektore sistema, hain zuzen ere), ondorioz, sistema aske bat daukagu. Hortaz, Gram-Schmidt-en ortogonalizazio metodoa aplikatzu eta ortonormalizatzu bektore sistema ortonormal bat lortuko genuke. Baino, horrela lortutako bektore sistema **bektore propioz osatuta ez dagoela** erraz frogatzea daiteke.

Aipatutako bi pausuak aplikatzu $B_{OG} = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ bektore sistema lortzen dugu $\mathcal{L}(B) = \mathcal{L}(B_{OG})$ betetzen delarik. B bektore sistema ez da bektore sistema ortogonala, \mathbb{R}^3 -ko ohiko biderkadura eskalarra erabiliz, izan ere:

- $\langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle = 0$
- $\langle \vec{u}_1, \vec{u}_3 \rangle = \langle (1, 0, 0), (1, 1, 2) \rangle = 1 \neq 0$
- $\langle \vec{u}_2, \vec{u}_3 \rangle = \langle (0, 1, 0), (1, 1, 2) \rangle = 1 \neq 0$

Ortogonalizazio algoritmoa aplikatzu:

- $\vec{v}_1 = \vec{u}_1 = (1, 0, 0); \|\vec{v}_1\|^2 = \langle \vec{v}_1, \vec{v}_1 \rangle = 1$
- $\vec{v}_2 = \vec{u}_2 - \frac{\langle \vec{v}_1, \vec{u}_2 \rangle}{\|\vec{v}_1\|^2} \cdot \vec{v}_1 = \vec{u}_2 - (0, 1, 0); \|\vec{v}_2\|^2 = \langle \vec{v}_2, \vec{v}_2 \rangle = 1$
- $\vec{v}_3 = \vec{u}_3 - \frac{\langle \vec{v}_1, \vec{u}_3 \rangle}{\|\vec{v}_1\|^2} \cdot \vec{v}_1 - \frac{\langle \vec{v}_2, \vec{u}_3 \rangle}{\|\vec{v}_2\|^2} \cdot \vec{v}_2 = \vec{u}_3 - \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = (0, 0, 2); \|\vec{v}_3\|^2 = \langle \vec{v}_3, \vec{v}_3 \rangle = 4$



Eta ortonormalizatzu, $\mathcal{L}(B) = \mathcal{L}(B_{OG}) = \mathcal{L}(B_{ON})$:

$$B_{ON} = \left\{ \vec{w}_1 = \frac{\vec{v}_1}{\|\vec{v}_1\|} = (1, 0, 0), \vec{w}_2 = \frac{\vec{v}_2}{\|\vec{v}_2\|} = (0, 1, 0), \vec{w}_3 = \frac{\vec{v}_3}{\|\vec{v}_3\|} = (0, 0, 1) \right\}$$

baina \vec{w}_3 bektoreak ez du bektore propioa izateko baldintza betetzen, izan ere:

$$A\vec{w}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \neq 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ÁLGEBRA

ALJEBRA

AZKEN ARIKETA

EBAZPENA



(4.) Kalkulatu A^{-1} matrizea, Cayley–Hamilton teorema aplikatuz. (3 puntu)

A matrizearen polinomio karakteristikoa:

$$p(\lambda_A) \triangleq |A - \lambda \cdot \mathbb{I}_3| = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2(3-\lambda) = -\lambda^3 + 5\lambda^2 - 7\lambda + 3$$

Honi esker, $|A| = 3 \neq 0$ denez, $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ matrizea erregularra dela frogatzen daiteke. Hortaz, Cayley–Hamilton-en teorema aplikatuz, ondorengoa ondoriozta daiteke:

$$\begin{aligned} p(A) &= -A^3 + 5A^2 - 7A + 3\mathbb{I}_3 = [0]_{3 \times 3} \Leftrightarrow \\ \mathbb{I}_3 &= A \left[(A^2 - 5A + 7\mathbb{I}_3) \frac{1}{3} \right] \Leftrightarrow A^{-1} = \frac{1}{3}(A^2 - 5A + 7\mathbb{I}_3) \end{aligned}$$

A^2 kalkulatuz eta bere balioa lortutako azken adierazpenean ordezkatuz:

$$A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \boxed{\begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{-1}{3} \\ 0 & 1 & \frac{-1}{3} \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}}$$

$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = \mathbb{I}_3$ betetzen dela erraz frogatzen da.
