

**ÁLGEBRA LINEAL – Examen Final – Primer parcial (20 de Mayo de 2013)**

**EJERCICIO 1**

1.- a) Se considera una matriz  $A = \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right)$ , siendo  $B$  una matriz regular. Hallar

$A^{-1}$  y  $A^3$ .

b) Aplicar lo obtenido en el apartado anterior para calcular la inversa de la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

**(1.5 puntos)**

**Solución:**

a) Calculamos  $A^{-1}$  utilizando la teoría de las matrices particionadas, es decir

consideramos  $A^{-1}$  dividida en la forma:  $A^{-1} = \left( \begin{array}{c|c} X & Y \\ \hline Z & T \end{array} \right)$  y calculamos estos bloques X,

Y, Z, T imponiendo que  $A \cdot A^{-1} = I$ , es decir:

$$\left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c|c} X & Y \\ \hline Z & T \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c|c} I & (0) \\ \hline (0) & I \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} B \cdot X + Z = I \xrightarrow{\text{por B regular}} X = B^{-1} \\ B \cdot Y + T = (0) \xrightarrow{\text{por B regular}} Y = -(B^{-1})^2 \\ B \cdot Z = (0) \xrightarrow{\text{por B regular}} Z = (0) \\ B \cdot T = I \xrightarrow{\text{por B regular}} T = B^{-1} \end{cases}$$

Luego:  $A^{-1} = \left( \begin{array}{c|c} B^{-1} & -(B^{-1})^2 \\ \hline (0) & B^{-1} \end{array} \right).$

De igual forma para calcular  $A^3$  hacemos:

$$A^3 = \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c|c} B^2 & 2B \\ \hline (0) & B^2 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c|c} B^3 & 3B^2 \\ \hline (0) & B^3 \end{array} \right).$$

b) Particionamos A en la forma:

$$A = \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & 4 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c|c} B & I \\ \hline (0) & B \end{array} \right) \rightarrow A^{-1} = \left( \begin{array}{c|c} B^{-1} & -(B^{-1})^2 \\ \hline (0) & B^{-1} \end{array} \right). \quad \text{Se trata de}$$

calcular por tanto  $B^{-1} = \frac{1}{|B|} \cdot B^a$  siendo

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow |B| = -2, \quad B^a = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow B^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3/2 & -1/2 \end{pmatrix} \text{ y}$$

$$(B^{-1})^2 = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3/2 & -1/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3/2 & -1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11/2 & -5/2 \\ -15/4 & 7/4 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$A^{-1} = \left( \begin{array}{cc|cc} -2 & 1 & -11/2 & 5/2 \\ 3/2 & -1/2 & 15/4 & -7/4 \\ \hline 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 3/2 & -1/2 \end{array} \right).$$

2. Dada la matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 5 \\ 2 & 6 & 3 \end{pmatrix}$ , encontrar tres matrices elementales  $Q_1, Q_2$  y  $Q_3$

tales que  $A \cdot Q_1 \cdot Q_2 \cdot Q_3 = L$ , siendo  $L$  una matriz triangular inferior. (1 punto)

**Solución:**

Sabemos que hacer una transformación elemental de columnas equivale a postmultiplicar  $A$  por la matriz elemental de columnas asociada a tal transformación elemental. Por tanto, se trata de pasar de  $A$  a la matriz triangular inferior  $L$  haciendo transformaciones elementales de columnas:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 5 \\ 2 & 6 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_2 - 2C_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & -2 & 5 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_1 = AQ_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & -2 & 5 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_3 - C_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_2 = AQ_1Q_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_3 + C_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{L = AQ_1Q_2Q_3} = L$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_2 - 2C_1} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = Q_1; \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_3 - C_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = Q_2;$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_3 + C_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = Q_3 \quad \text{y se cumple } L = A \cdot Q_1 \cdot Q_2 \cdot Q_3. \text{ En efecto:}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 5 \\ 2 & 6 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

3. Sea  $V$  el espacio vectorial  $V = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} / f \text{ continua}\}$ . Estudiar si el subconjunto  $U = \{f \in V / f(1) = f(0) = f(-1)\}$  es subespacio vectorial de  $V$ .

(0.5 puntos)

**Solución:**

Se trata de ver si  $U$  cumple la condición necesaria y suficiente para ser subespacio vectorial:

1) El vector nulo debe pertenecer a  $U$ , pero es evidente que la función nula pertenece a  $U$ , pues como tal función cumple  $f(x) = 0 \forall x \rightarrow f(1) = f(0) = f(-1) = 0$ .

2)  $U$  debe ser estable para la suma, es decir:  $\forall f_1, f_2 \in U \Rightarrow f_1 + f_2 \in U$ . Veamos si  $f_1 + f_2 \in U$ . Para ello debe cumplirse  $(f_1 + f_2)(1) = (f_1 + f_2)(0) = (f_1 + f_2)(-1)$ . Pero al ser  $f_1, f_2 \in U$ , se tiene que:

$$(f_1 + f_2)(1) = f_1(1) + f_2(1) = f_1(0) + f_2(0) = f_1(-1) + f_2(-1) = (f_1 + f_2)(0) = (f_1 + f_2)(-1).$$

Luego,  $U$  es estable para la suma.

3)  $U$  debe ser estable para el producto por un escalar, esto es:  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  y  $\forall f \in U \Rightarrow \lambda \cdot f \in U$ . Veamos si  $\lambda \cdot f \in U$ . Para ello debe cumplirse  $(\lambda \cdot f)(1) = (\lambda \cdot f)(0) = (\lambda \cdot f)(-1)$ . Pero al ser  $f \in U$ , se tiene que:

$$(\lambda \cdot f)(1) = \lambda \cdot f(1) = \lambda \cdot f(0) = \lambda \cdot f(-1) = (\lambda \cdot f)(0) = (\lambda \cdot f)(-1).$$

Luego,  $U$  es estable para el producto por un escalar.

Consecuentemente,  $U$  sí es subespacio vectorial de  $V$ .

## EJERCICIO 2

1. Se considera el espacio vectorial  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  de las matrices cuadradas de dimensión  $2 \times 2$ . Demostrar que toda matriz de  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  se puede escribir de forma única como suma de una matriz de la forma  $\begin{pmatrix} 0 & 3 \cdot b + 2 \cdot a \\ 2 \cdot b & a \end{pmatrix}$  y otra de la forma  $\begin{pmatrix} c - d & 0 \\ c + d & 0 \end{pmatrix}$ . Realizarlo utilizando únicamente conceptos de espacios y subespacios vectoriales. (2 puntos)

**Solución:**

Las matrices de la forma  $\begin{pmatrix} 0 & 3 \cdot b + 2 \cdot a \\ 2 \cdot b & a \end{pmatrix} = a \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ , pertenecen al

subespacio  $S$  de  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ ,  $S = \text{Span} \left\{ S_1 = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, S_2 = \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ , que es de dimensión 2,

ya que estas dos matrices  $S_1$  y  $S_2$  son libres, pues estableciendo una relación nula entre ellas queda:

$$a \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a + 3b = 0 \\ 2b = 0 \\ a = 0 \end{cases} \Rightarrow a = b = 0.$$

Por otro lado, las matrices de la forma  $\begin{pmatrix} c-d & 0 \\ c+d & 0 \end{pmatrix} = c \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ , pertenecen al subespacio  $T$  de  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ ,  $T = \text{Span} \left\{ T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, T_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ , que también es de dimensión 2, ya que estas dos matrices  $T_1$  y  $T_2$  son libres, pues estableciendo una relación nula entre ellas queda:

$$c \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} c-d=0 \\ c+d=0 \end{cases} \Rightarrow c=d=0.$$

Entonces la propiedad que queremos demostrar será cierta si demostramos que  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = S \oplus T$ , es decir, si los subespacios  $S$  y  $T$  son suplementarios. Para ello tenemos que ver cuáles son los subespacios  $S \cap T$  y  $S+T$ . Una base de  $S+T$  estará formada por las matrices libres de entre

$$\left\{ S_1 = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, S_2 = \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, T_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

Para estudiar si estas 4 matrices son o no linealmente independientes podemos formar la matriz que tiene por columnas las coordenadas de tales matrices en la base usual de las matrices de  $\mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ ,

que es  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . El rango de esta matriz es 4 porque su determinante vale:

$$|A| = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 6 \neq 0.$$

Por tanto, las 4 matrices son libres y

consecuentemente,

$$\dim(S+T) = 4 = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 2 + 2 - \dim(S \cap T) \rightarrow \dim(S \cap T) = 0.$$

Es decir, se cumple lo que queríamos probar:  $S \cap T = (0)$  y  $S \oplus T = \mathbb{E}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ . Entonces, sabemos que toda matriz cuadrada de dimensión  $2 \times 2$  se va a descomponer de forma única como suma de una matriz de  $S$  más otra de  $T$ .

2. En  $\mathbb{R}^3$  se tiene una base  $B = \{e_1, e_2, e_3\}$  y un vector  $x$  cuyas coordenadas respecto

a  $B$  son  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Dado el conjunto libre  $S = \{e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3\}$ , completarlo para

obtener una base  $B'$  de  $\mathbb{R}^3$  tal que las coordenadas del vector  $x$  anterior

respecto a  $B'$  sean  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . (1 punto)

**Solución:**

La nueva base  $B'$  de  $\mathbb{R}^3$  será de la forma  $B' = \{e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3, a \cdot e_1 + b \cdot e_2 + c \cdot e_3\}$ .

Se trata de hallar los valores de  $a, b, c$  para que el vector  $x = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = e_1 - e_2 + 2e_3$ , tenga

por coordenadas  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  en esta nueva base  $B'$ . Es decir se debe verificar:

$$e_1 - e_2 + 2e_3 = 1(e_1 + e_2) + 1(e_1 + e_2 + e_3) + 1(a \cdot e_1 + b \cdot e_2 + c \cdot e_3) = (a+2)e_1 + (b+2)e_2 + (c+1)e_3$$

$$\xrightarrow{\text{por ser las coordenadas respecto a una base únicas}} \begin{cases} a+2=1 \\ b+2=-1 \rightarrow a=-1, b=-3, c=1 \rightarrow \\ c+1=2 \end{cases}$$

$$B' = \{e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3, -e_1 - 3e_2 + e_3\}.$$

Además, estos tres vectores son linealmente independientes, ya que el rango de la matriz que tiene por columnas las coordenadas de estos tres vectores respecto a la base  $B$ , es tres. En efecto:

$$\text{rango}(A) = \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 3.$$

3.  **Demostrar que todo vector  $x$  de un espacio vectorial  $E$  se expresa de forma única como combinación lineal de los vectores de una base  $B$  de  $E$ . (0.5 puntos)**

**Solución:**

Sea  $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  una base de un espacio vectorial  $E$  sobre  $\mathbb{K}$ . Supongamos que el vector  $x$  se puede expresar de dos formas como combinación lineal de los vectores de  $B$ :

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n, \quad x = x'_1 e_1 + x'_2 e_2 + \dots + x'_n e_n$$

Restando ambas expresiones resulta:

$$\mathbf{0} = (x_1 - x'_1) \mathbf{e}_1 + (x_2 - x'_2) \mathbf{e}_2 + \dots + (x_n - x'_n) \mathbf{e}_n.$$

Ahora bien, siendo la base una familia libre se llega a que:

$$x_1 - x'_1 = x_2 - x'_2 = \dots = x_n - x'_n = 0$$

de donde  $x_i = x'_i \quad \forall i=1,2,\dots,n$ . En consecuencia,  $\mathbf{x}$  se expresa de manera única.

A los escalares  $x_1, x_2, \dots, x_n$  se les denomina *coordenadas* del vector  $\mathbf{x}$  en la base  $B$ .

### EJERCICIO 3

**1. Dado el endomorfismo:**

$$\begin{aligned} f : \mathbb{P}_3 &\longrightarrow \mathbb{P}_3 \\ p(x) &\longrightarrow p''(1)x + p(0) \end{aligned}$$

a) **Calcular la matriz asociada a dicha aplicación en la base  $B = \{1, x-1, x^2, x^3\}$ .**

**(0.75 puntos)**

b) **Calcular una base (de polinomios) de Kerf de formas distintas:**

b1) **Utilizando la matriz anterior**

b2) **Directamente (sin utilizar la matriz).**

**(1 punto)**

c) **Dado el subespacio vectorial de  $\mathbb{P}_3$ :**

$$S = \{p(x) \in \mathbb{P}_3 / p'(x) = p'(-x) \quad \forall x \in \mathbb{R}\}$$

**Hallar una base de  $\text{Im}(S)$ .**

**(1 punto)**

#### Solución:

a) La matriz asociada a  $f$  en la base  $B = \{1, x-1, x^2, x^3\}$  tiene por columnas las coordenadas de las imágenes por  $f$  de los polinomios  $1, x-1, x^2, x^3$ , respecto a la misma base  $B$ . Calculamos por tanto, tales imágenes:

$$f(1) = 1 \Rightarrow C_B(1) = (1, 0, 0, 0)^t$$

$$f(x-1) = -1 \Rightarrow C_B(-1) = (-1, 0, 0, 0)^t$$

$f(x^2) = 2x + 0 = 2x$ . Hallamos ahora las coordenadas de este polinomio en  $B$ :

$$2x = \alpha_1 \cdot 1 + \alpha_2 \cdot (x-1) + \alpha_3 \cdot x^2 + \alpha_4 \cdot x^3 = (\alpha_1 - \alpha_2) + \alpha_2 \cdot x + \alpha_3 \cdot x^2 + \alpha_4 \cdot x^3 \Rightarrow$$

$$\alpha_1 - \alpha_2 = 0, \quad \alpha_2 = 2, \quad \alpha_3 = 0, \quad \alpha_4 = 0 \Rightarrow C_B(2x) = (2, 2, 0, 0)^t.$$

$f(x^3) = 6x + 0 = 6x$ . Hallamos también las coordenadas de este polinomio en  $B$ :

$$6x = \alpha_1 \cdot 1 + \alpha_2 \cdot (x-1) + \alpha_3 \cdot x^2 + \alpha_4 \cdot x^3 = (\alpha_1 - \alpha_2) + \alpha_2 \cdot x + \alpha_3 \cdot x^2 + \alpha_4 \cdot x^3 \Rightarrow$$

$$\alpha_1 - \alpha_2 = 0, \quad \alpha_2 = 6, \quad \alpha_3 = 0, \quad \alpha_4 = 0 \Rightarrow C_B(6x) = (6, 6, 0, 0)^t.$$

Por tanto, la matriz de la aplicación en B es:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

**b.1)** Sabemos que  $\text{Ker}(f) = \{p(x)/f(p) = \mathbf{0} \equiv \text{Polinomio nulo}\}$ . Sea  $p(x) \in \mathbb{P}_3(x)/$

$$p(x) = a_0 \cdot 1 + a_1 \cdot (x-1) + a_2 \cdot x^2 + a_3 \cdot x^3 \Rightarrow f(p) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Se trata de resolver este sistema homogéneo. Como el rango de la matriz A es 2, basta quedarse con las dos primeras ecuaciones:

$$\begin{cases} a_0 - a_1 + 2a_2 + 6a_3 = 0 \\ 2a_2 + 6a_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{Ecuaciones cartesianas de Ker } f \equiv \begin{cases} a_0 - a_1 = 0 \\ a_2 + 3a_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_0 = a_1 \\ a_2 = -3a_3 \end{cases}$$

Es decir, la dimensión del  $\text{Ker}(f)$  es 2 y sus polinomios son de la forma:

$$a_1 + a_1(x-1) - 3a_3 \cdot x^2 + a_3 \cdot x^3 = a_1 x + a_3(x^3 - 3x^2) \Rightarrow \text{Ker}(f) = \text{Span}\{x, x^3 - 3x^2\}.$$

**b.2)** Para calcular el  $\text{Ker}(f)$  directamente consideramos un polinomio  $p(x) \in \mathbb{P}_3(x)/$

$$p(x) = b_0 + b_1 \cdot x + b_2 \cdot x^2 + b_3 \cdot x^3, \text{ como } p''(x) = 2b_2 + 6b_3 \cdot x \Rightarrow$$

$$f(p) = p''(1) \cdot x + p(0) = (2b_2 + 6b_3) \cdot x + b_0 = 0 \quad \forall x \Rightarrow$$

$$\begin{cases} b_0 = 0 \\ b_2 + 3b_3 = 0 \end{cases} \equiv \text{Ecuaciones cartesianas del Ker}(f) \Rightarrow \begin{cases} b_0 = 0 \\ b_2 = -3b_3 \end{cases} \Rightarrow \text{Los polinomios de}$$

$\text{Ker}(f)$  son de la forma:

$$b_1 \cdot x - 3b_3 \cdot x^2 + b_3 \cdot x^3 = b_1 \cdot x + b_3 \cdot (x^3 - 3 \cdot x^2) \Rightarrow \text{Base de Ker}(f) = \{x, x^3 - 3 \cdot x^2\}.$$

c) Hallemos una base de  $S = \{p(x) \in \mathbb{P}_3 / p'(x) = p'(-x) \quad \forall x \in \mathbb{R}\}$ . Como

$$p(x) = b_0 + b_1 \cdot x + b_2 \cdot x^2 + b_3 \cdot x^3, \quad p'(x) = b_1 + 2b_2 \cdot x + 3b_3 \cdot x^2, \quad p'(x) = p'(-x) \Leftrightarrow$$

$$b_1 + 2b_2 \cdot x + 3b_3 \cdot x^2 = b_1 - 2b_2 \cdot x + 3b_3 \cdot x^2 \quad \forall x \Leftrightarrow b_2 = 0, \text{ y } b_0, b_1, b_3 \text{ cualesquiera} \Rightarrow$$

Los polinomios de S son de la forma:  $p(x) = b_0 + b_1 \cdot x + b_3 \cdot x^3 \Rightarrow$  Una base de S es

$\{1, x, x^3\}$ . Entonces  $f(S)$  estará generado por  $\{f(1), f(x), f(x^3)\}$ . Hallemos estas

imágenes:  $f(1) = 1, \quad f(x) = 0, \quad f(x^3) = 6x \Rightarrow f(S) = \text{Span}\{1, 0, 6x\} = \text{Span}\{1, x\}$ . Es

decir, una base de  $\text{Im}(S)$  es  $\{1, x\}$ , pues estos dos polinomios son linealmente independientes.

**2. Sea f un endomorfismo en un espacio vectorial E ,**

$$B_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \quad \text{una base de Ker } f$$

$$B_2 = \{u_1, u_2, \dots, u_p, v_1, v_2, \dots, v_r\} \quad \text{una base de E.}$$

**Demuestra que  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}$  es una base de  $\text{Im}f$ , demostrando las**

**propiedades en que te basas.**

**(0.75 puntos)**

**Solución:**

Para demostrar que  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}$  es una base de  $\text{Im} f$  hay que probar que es un sistema generador de  $\text{Im} f$  y que son un conjunto de vectores linealmente independientes.

Empezamos probando que son un sistema generador:

Como  $B_2 = \{u_1, u_2, \dots, u_p, v_1, v_2, \dots, v_r\}$  es una base de  $E$ , cualquier vector  $x$  de  $E$  se expresa como combinación lineal de esos vectores, esto es:

$\exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p, \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_r \in K / x = \alpha_1 \cdot u_1 + \alpha_2 \cdot u_2 + \dots + \alpha_p \cdot u_p + \beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 + \dots + \beta_r \cdot v_r$   
Tomando imágenes por  $f$  y teniendo en cuenta que es lineal:

$$f(x) = \alpha_1 \cdot f(u_1) + \alpha_2 \cdot f(u_2) + \dots + \alpha_p \cdot f(u_p) + \beta_1 \cdot f(v_1) + \beta_2 \cdot f(v_2) + \dots + \beta_r \cdot f(v_r) \stackrel{\text{por ser } \{u_1, \dots, u_p\} \in \text{Ker} f}{=} \\ \beta_1 \cdot f(v_1) + \beta_2 \cdot f(v_2) + \dots + \beta_r \cdot f(v_r) \Rightarrow \text{Im} f = \text{Span}\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}.$$

Veamos que  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}$  son libres. Para ello consideramos una relación nula entre ellos:

$$\beta_1 \cdot f(v_1) + \beta_2 \cdot f(v_2) + \dots + \beta_r \cdot f(v_r) = \mathbf{0} = f(\beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 + \dots + \beta_r \cdot v_r) \Rightarrow \\ \beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 + \dots + \beta_r \cdot v_r \in \text{Ker} f \Rightarrow \beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 + \dots + \beta_r \cdot v_r = \mathbf{0}$$

donde se ha tenido en cuenta que al ser  $B_2 = \{u_1, u_2, \dots, u_p, v_1, v_2, \dots, v_r\}$  base de  $E$  y  $B_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_p\}$  base de  $\text{Ker} f$ , la única posibilidad de que el vector  $\beta_1 \cdot v_1 + \beta_2 \cdot v_2 + \dots + \beta_r \cdot v_r$  pertenezca al  $\text{Ker} f$  es que sea el vector nulo. Teniendo en cuenta ahora que todos estos vectores son libres, la relación anterior implica que  $\beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_r = 0$ , y consecuentemente  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}$  son también libres y por tanto, constituyen una base de  $\text{Im} f$ .



ÁLGEBRA LINEAL – Examen Final - Segundo parcial (20 de Mayo de 2013)

EJERCICIO 1

1. En el espacio vectorial de los polinomios de grado menor o igual que dos se considera el siguiente producto escalar:

$$\langle, \rangle: \mathbb{P}_2 \times \mathbb{P}_2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(p, q) \rightarrow \langle p, q \rangle = p(0) \cdot q(0) + p'(0) \cdot q'(0) + \frac{1}{4} p''(0) \cdot q''(0)$$

- a) Hallar la matriz de dicho producto escalar con respecto a la base

$$B = \{e_1, e_2, e_3\} = \{1 + x^2, x + x^2, 1 + x + x^2\}.$$

- b) ¿Son los polinomios  $1 + x^2$  y  $x + x^2$  ortogonales? En caso de no serlo, obtener a partir de ellos un sistema ortogonal empleando el método de Gram-Schmidt.

- c) Hallar un polinomio que forme ángulos iguales con los vectores  $e_1$  y  $e_2$ .

(1.5 puntos)

Solución:

- a) Sabemos que la matriz asociada a un producto escalar fijada una base B viene dada por:

$$G_B = \begin{pmatrix} \langle e_1, e_1 \rangle & \langle e_1, e_2 \rangle & \langle e_1, e_3 \rangle \\ \langle e_1, e_2 \rangle & \langle e_2, e_2 \rangle & \langle e_2, e_3 \rangle \\ \langle e_1, e_3 \rangle & \langle e_2, e_3 \rangle & \langle e_3, e_3 \rangle \end{pmatrix}. \text{ Se trata de calcular estos productos escalares,}$$

para lo cual tenemos en cuenta que:

$$e_1 = 1 + x^2; e_1' = 2x; e_1'' = 2; e_2 = x + x^2; e_2' = 1 + 2x; e_2'' = 2; e_3 = 1 + x + x^2; e_3' = 1 + 2x; e_3'' = 2.$$

Por tanto:

$$\langle e_1, e_1 \rangle = \langle 1 + x^2, 1 + x^2 \rangle = 1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 2;$$

$$\langle e_1, e_2 \rangle = \langle 1 + x^2, x + x^2 \rangle = \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 1 = \langle e_2, e_1 \rangle;$$

$$\langle e_1, e_3 \rangle = \langle 1 + x^2, 1 + x + x^2 \rangle = 1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 2 = \langle e_3, e_1 \rangle;$$

$$\langle e_2, e_2 \rangle = \langle x + x^2, x + x^2 \rangle = 1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 2;$$

$$\langle e_2, e_3 \rangle = \langle x + x^2, 1 + x + x^2 \rangle = 1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 2 = \langle e_3, e_2 \rangle;$$

$$\langle e_3, e_3 \rangle = \langle 1 + x + x^2, 1 + x + x^2 \rangle = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 \cdot 2 = 3;$$

La matriz que nos piden es:  $G_B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ .

b) Hemos visto que  $\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle = \langle 1+x^2, x+x^2 \rangle = 1 \neq 0 \Rightarrow$  Tales polinomios no son ortogonales. Los vamos a ortogonalizar por el método de Gram-Schmidt. Para ello, elegimos  $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$  /

$$\bullet \mathbf{w}_1 = \mathbf{e}_1 = 1+x^2$$

$$\bullet \mathbf{w}_2 = \mathbf{e}_2 + \alpha_1 \cdot \mathbf{w}_1 / \langle \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2 \rangle = 0 = \langle \mathbf{w}_1, \mathbf{e}_2 + \alpha_1 \cdot \mathbf{w}_1 \rangle = \langle \mathbf{w}_1, \mathbf{e}_2 \rangle + \alpha_1 \cdot \langle \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_1 \rangle \rightarrow$$

$$\alpha_1 = \frac{-\langle \mathbf{w}_1, \mathbf{e}_2 \rangle}{\langle \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_1 \rangle} = \frac{-\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle}{\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_1 \rangle} = \frac{-1}{2} \rightarrow \mathbf{w}_2 = \mathbf{e}_2 - \frac{1}{2} \mathbf{e}_1 = x+x^2 - \frac{1}{2}(1+x^2) = \frac{1}{2} \cdot x^2 + x - \frac{1}{2}$$

El conjunto ortogonal es  $\left\{ 1+x^2, \frac{1}{2} \cdot x^2 + x - \frac{1}{2} \right\}$ .

c) Un polinomio  $p$  formará ángulos iguales con  $e_1$  y  $e_2$  si el coseno del ángulo entre  $p$  y  $e_1$ , es el mismo que el coseno del ángulo entre  $p$  y  $e_2$ . Entonces, como se define:

$$\cos(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle}{\|\mathbf{x}\| \cdot \|\mathbf{y}\|}, \quad \text{se trata de hallar un polinomio}$$

$$p(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2 / \frac{\langle p, 1+x^2 \rangle}{\|p\| \cdot \|1+x^2\|} = \frac{\langle p, x+x^2 \rangle}{\|p\| \cdot \|x+x^2\|}. \quad \text{Pero como se tiene que:}$$

$\|e_1\| = \|1+x^2\| = \sqrt{2} = \|e_2\| = \|x+x^2\|$ , la igualdad anterior se cumple siempre que:  $\langle p, 1+x^2 \rangle = \langle p, x+x^2 \rangle$ . Usando la definición del producto escalar, al ser

$$p(x) = a_1 + 2a_2 \cdot x, \quad p''(x) = 2a_2 \Rightarrow \begin{cases} \langle p, 1+x^2 \rangle = a_0 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2a_2 \cdot 2 = a_0 + a_2 \\ \langle p, x+x^2 \rangle = a_1 \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2a_2 \cdot 2 = a_1 + a_2 \end{cases} \Rightarrow$$

$$a_0 + a_2 = a_1 + a_2 \Leftrightarrow a_0 = a_1, \quad \forall a_2 \Rightarrow \text{Cualquier polinomio } p(x) = a_0(1+x) + a_2 \cdot x^2 \quad \forall a_0, a_2$$

forma ángulos iguales con  $e_1$  y  $e_2$ .

2. Sean  $A, B \in E_{n \times n}(\mathbb{R})$ ,  $\bar{x}_1 \neq \bar{0}$ ,  $\bar{x}_2 \neq \bar{0}$ . Justificar si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones:

- Si  $A \bar{x}_1 = \lambda \bar{x}_1$  y  $B \bar{x}_1 = \mu \bar{x}_1$ , entonces  $\lambda + \mu$  es valor propio de  $A+B$ .
- Si  $A \bar{x}_1 = \lambda \bar{x}_1$  y  $B \bar{x}_1 = \mu \bar{x}_1$ , entonces  $\bar{x}_1$  no es un vector propio de  $A \cdot B$ .
- Si  $A \bar{x}_1 = \lambda \bar{x}_1$  y  $A \bar{x}_2 = \mu \bar{x}_2$ , entonces  $\bar{x}_1 + \bar{x}_2$  es un vector propio asociado a  $\lambda + \mu$  respecto de  $A$ .

(0.75 puntos)

Solución:

- a) Veamos lo que vale  $(A+B)\vec{x}_1 = A\vec{x}_1 + B\vec{x}_1 = \lambda\vec{x}_1 + \mu\vec{x}_1 = (\lambda + \mu)\vec{x}_1 \Rightarrow$  La afirmación es **verdadera**.
- b) Veamos lo que vale  
 $(AB)\vec{x}_1 = A(B\vec{x}_1) = A \cdot \mu\vec{x}_1 = \mu \cdot A\vec{x}_1 = \mu \cdot \lambda\vec{x}_1 = (\lambda \cdot \mu)\vec{x}_1 \Rightarrow$  La afirmación es **falsa**, porque acabamos de probar que  $\lambda \cdot \mu$  es autovalor de  $AB$ , siendo  $\vec{x}_1$  su vector propio asociado.
- c) Veamos lo que vale  $A(\vec{x}_1 + \vec{x}_2) = A\vec{x}_1 + A\vec{x}_2 = \lambda\vec{x}_1 + \mu\vec{x}_2$ , pero esto no significa que  $\lambda + \mu$  sea autovalor de  $A$ , luego, la afirmación es **falsa**.

## EJERCICIO 2

1. Sea  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

- a) **Obtener J, la forma reducida de Jordan de la matriz anterior y la correspondiente base de Jordan. (1 punto)**
- b) **Si A representa la matriz de un endomorfismo f, demostrar que efectivamente la matriz asociada a f en la base de Jordan calculada en el apartado anterior es la matriz J obtenida. (0.5 puntos)**

### Solución:

a)b) Al ser A una matriz triangular inferior sus autovalores son los elementos de la diagonal principal, es decir, A tiene por autovalor  $\lambda=1$  con multiplicidad algebraica  $m=3$ . Se trata de hallar su subespacio propio correspondiente:

$V_1(1) = \{\mathbf{x} / (A - I)\mathbf{x} = \mathbf{0}\}$  definido por las ecuaciones:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{por ser rango}(A-I)=2} \begin{cases} v_1 = 0 \\ v_1 + 2v_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow v_1 = 0, v_2 = 0 \Rightarrow$$

$$V_1(1) = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \dim V_1(1) = 1 < 3 = m$$

Dado que  $\dim V_1(1) = 1 < 3 =$  multiplicidad algebraica de  $\lambda=1$ , esto implica que no existe una base de vectores propios, y consecuentemente, A no es diagonalizable. Entonces, calculamos una base de vectores propios generalizados, tal que la matriz asociada al endomorfismo correspondiente a la matriz A en esa base, sea la forma canónica de Jordan, es decir, la matriz triangular semejante a A más sencilla posible.

Para ello calculamos  $V_2(1) = \{\mathbf{x} / (A - I)^2 \mathbf{x} = \mathbf{0}\}$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}^2 \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \xleftarrow{\text{por ser rango}(A-I)^2=1} v_1 = 0 \Rightarrow$$

$$V_2(1) = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \dim V_2(1) = 2 < 3 = m$$

Este subespacio aún no es el maximal. Por tanto, calculamos  $V_3(1) = \{\mathbf{x} / (A - I)^3 \mathbf{x} = \mathbf{0}\}$ .

Pero  $(A - I)^3 = (0) \Rightarrow \dim V_3(1) = 3$ , luego  $V_3(1) = \mathbb{R}^3$  es el subespacio maximal asociado a  $\lambda = 1$ .

Para formar la base de Jordan hacemos lo siguiente:

Elegimos un vector  $\mathbf{u}_3 \in V_3(1) - V_2(1)$ , por ejemplo  $\mathbf{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , y obtenemos  $\mathbf{u}_2$

haciendo:  $\mathbf{u}_2 = (A - I)\mathbf{u}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in V_2(1)$ . Este vector ya pertenece a  $V_2(1)$

porque  $(A - I)^2 \mathbf{u}_2 = (A - I)^3 \mathbf{u}_3 = \mathbf{0}$ .

A continuación hacemos  $\mathbf{u}_1 = (A - I)\mathbf{u}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \in V_1(1)$ . Este vector ya

pertenece a  $V_1(1)$  porque  $(A - I)\mathbf{u}_1 = (A - I)^2 \mathbf{u}_2 = \mathbf{0}$ .

Entonces, considerando la base  $B_J = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ , ésta es ya la base de Jordan. En

efecto, si consideramos el endomorfismo  $f$  asociado a la matriz  $A$ , las imágenes por  $f$  de estos vectores  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  de la base  $B_J$  son :

$$f(\mathbf{u}_1) = A\mathbf{u}_1 = \mathbf{u}_1 \quad \text{ya que } \mathbf{u}_1 \in V_1(1)$$

$$f(\mathbf{u}_2) = A\mathbf{u}_2 \underset{\text{por ser } \mathbf{u}_1 = (A-I)\mathbf{u}_2}{=} \mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2$$

$$f(\mathbf{u}_3) = A\mathbf{u}_3 \underset{\text{por ser } \mathbf{u}_2 = (A-I)\mathbf{u}_3}{=} \mathbf{u}_2 + \mathbf{u}_3$$

Por lo que la matriz asociada a  $f$  en esta base es:  $J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . La matriz de cambio de

base es  $P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ , cumpliéndose  $J = P^{-1} \cdot A \cdot P \Leftrightarrow P \cdot J = A \cdot P$ .

**2. Dado el sistema:**

$$\begin{aligned} 10x_1 - x_2 &= 9 \\ -x_1 + 10x_2 - 2x_3 &= 7 \\ -2x_2 + 10x_3 &= 5 \end{aligned}$$

**a) Considerando los métodos iterativos de Jacobi y Gauss-Seidel, ¿Cuál recomendarías en función de sus cualidades de convergencia y velocidad de convergencia para resolverlo y por qué? (0.5 puntos)**

**b) Utilizando el método iterativo más adecuado, realizar dos iteraciones partiendo del  $x^{(0)} = (0 \ 0 \ 0)^t$  como vector de aproximación inicial y calcular el error cometido (%). Operar con 4 dígitos significativos. (1 punto)**

**Solución:**

**a)** La matriz  $A$  del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 10 & -1 & 0 \\ -1 & 10 & -2 \\ 0 & -2 & 10 \end{pmatrix}$  y es estrictamente diagonal

dominante, ya que  $|10| > |-1| + |0| = 1$ ;  $|10| > |-1| + |2| = 3$ ;  $|10| > |-2| + |0| = 2$ ; por tanto, tanto el método iterativo de Jacobi como el de Gauss-Seidel convergen. Además la matriz  $A$  cumple las condiciones del teorema de Stein-Rosenberg, ya que los elementos de  $A$  verifican  $a_{ij} \leq 0 \forall i \neq j$  y  $a_{ii} > 0 \forall i$ , entonces, al ser los dos métodos convergentes, la alternativa que se va a cumplir es  $0 < \rho(T_G) < \rho(T_J) < 1$ , siendo  $\rho(T_G)$  y  $\rho(T_J)$  los radios espectrales de las matrices  $T$  asociadas a los métodos de Gauss-Seidel y de Jacobi, respectivamente. Es decir, va a converger más rápido el método de Gauss-Seidel.

**b)** Se trata, según acabamos de comentar de resolver el sistema por el método de Gauss-Seidel, cuyo algoritmo es:

$$\begin{cases} x_1^{k+1} = \frac{1}{10}(9 + x_2^k) \\ x_2^{k+1} = \frac{1}{10}(7 + x_1^{k+1} + 2x_3^k) \\ x_3^{k+1} = \frac{1}{10}(5 + 2x_2^{k+1}) \end{cases} \quad \text{para } k = 0, 1, 2, \dots$$

Partiendo del vector  $x^{(0)} = (0\ 0\ 0)^t$  hacemos dos iteraciones:

k = 0

$$x_1^{(1)} = \frac{1}{10} \cdot 9 = 0.9; \quad x_2^{(1)} = \frac{1}{10} \cdot (7 + 0.9) = 0.79; \quad x_3^{(1)} = \frac{1}{10} \cdot (5 + 2 \cdot 0.79) = 0.658$$

$$\rightarrow \text{Primera aproximación a la solución: } \mathbf{x}^{(1)} = \begin{pmatrix} 0.9 \\ 0.79 \\ 0.658 \end{pmatrix}.$$

k = 1

$$x_1^{(2)} = \frac{1}{10} \cdot (9 + 0.79) = 0.979; \quad x_2^{(2)} = \frac{1}{10} \cdot (7 + 0.979 + 2 \cdot 0.658) = 0.9295;$$

$$x_3^{(2)} = \frac{1}{10} \cdot (5 + 2 \cdot 0.9295) = 0.6859 \rightarrow \text{Segunda aproximación a la solución: } \mathbf{x}^{(2)} = \begin{pmatrix} 0.979 \\ 0.9295 \\ 0.6859 \end{pmatrix}$$

El porcentaje de error :

$$e_{\text{rel}} \times 100 = \frac{\max\{|0.979 - 0.9|, |0.9295 - 0.79|, |0.6859 - 0.658|\}}{\max\{|0.979|, |0.9295|, |0.6859|\}} \times 100 = \frac{0.1395}{0.979} \times 100 = 14.25\%$$

### EJERCICIO 3

1. a) Muestre todos los pasos intermedios, esto es, los multiplicadores, los factores de escala y el vector de pivotaje al aplicar el método de Gauss con cambio de escala y pivotaje parcial en la siguiente matriz:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -5 & 1 \\ 10 & 0 & 20 \\ 5 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(1 punto)

b) Use la información del apartado anterior para encontrar las matrices P, L y U correspondientes al método e identificar la igualdad que se crea a partir de ellas.

(0.75 puntos)

c) Utilizando los datos anteriores, calcular el determinante de A. (0.25 puntos)

d) Utilizando los datos obtenidos, resolver el sistema:  $A \cdot \underline{x} = (-13\ 20\ 10)^t$

(0.75 puntos)

Solución:

a) Se trata de transformar la matriz A en una triangular superior empleando el método de pivotaje parcial y cambio de escala. Para ello, se comienzan calculando los factores de escala, esto es:

$$s_1 = \max_{1 \leq j \leq n} |a_{1,j}| = \max\{|1|, |-5|, |1|\} = 5; \quad s_2 = \max_{1 \leq j \leq n} |a_{2,j}| = \max\{|10|, |0|, |20|\} = 20;$$

$$s_3 = \max_{1 \leq j \leq n} |a_{3,j}| = \max\{|5|, |0|, |-1|\} = 5$$

Inicializamos el vector de pivotaje con valores  $\underline{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  y vamos realizando las

siguientes etapas:

k=1: Buscamos el elemento de máximo valor absoluto en la columna 1 como si la matriz se hubiera escalado, es decir, buscamos

$$\max_{i \geq 1} \frac{|a_{i,1}|}{s_i} = \max\left\{\frac{|a_{1,1}|}{s_1}, \frac{|a_{2,1}|}{s_2}, \frac{|a_{3,1}|}{s_3}\right\} = \max\left\{\frac{|1|}{5}, \frac{|10|}{20}, \frac{|5|}{5}\right\} = 1 = \frac{|a_{3,1}|}{s_3}$$

Luego, el pivote será el elemento  $a_{3,1}=5$  y deberíamos intercambiar las filas 1 y 3 entre sí. En lugar de eso, intercambiamos los valores 1 y 3 en  $\underline{p}$ , obteniendo que el nuevo

vector de pivotaje es  $\underline{p} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Orden de filas}}{\equiv} \begin{pmatrix} F3 \\ F2 \\ F1 \end{pmatrix}$ . Las transformaciones a realizar en

este paso serán:

$$\boxed{k=1}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -5 & 1 \\ 10 & 0 & 20 \\ \boxed{5} & 0 & -1 \end{pmatrix} \left\langle \begin{array}{l} m_{11} = 1/5; F1 - (1/5)F3 \\ m_{21} = 10/5 = 2; F2 - 2F3 \end{array} \right\rangle \begin{pmatrix} 0 & -5 & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \\ \boxed{5} & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

k=2: Buscamos el elemento de máximo valor absoluto en la columna 2 como si la matriz se hubiera escalado al inicio. Además, buscaremos este pivote de entre las filas 2 y 1, puesto que de la fila 3 ya hemos extraído el pivote en el paso anterior. Esto significa que buscamos

$$\max_{i \geq 2} \frac{|a_{p_i,2}|}{s_{p_i}} = \max\left\{\frac{|a_{2,2}|}{s_2}, \frac{|a_{1,2}|}{s_1}\right\} = \max\left\{\frac{|0|}{20}, \frac{|-5|}{5}\right\} = 1 = \frac{|a_{1,2}|}{s_1} = \frac{|a_{p_3,2}|}{s_{p_3}}$$

El pivote será el elemento  $a_{p_3,2} = a_{1,2} = -5$ . Por tanto, deberíamos intercambiar las filas  $p_2=2$  y  $p_3=1$  entre sí. Pero en lugar de hacer esto, intercambiamos los valores en  $\underline{p}$ ,

obteniendo que el nuevo vector de pivotaje es  $\underline{p} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Orden de filas}}{\equiv} \begin{pmatrix} F3 \\ F1 \\ F2 \end{pmatrix}$ . La matriz

obtenida ya es triangular superior reordenándola según este vector, por lo que no hay que hacer transformaciones en este paso ya que el multiplicador es 0:

$$\begin{matrix} \boxed{k=2} \\ \begin{pmatrix} 0 & \boxed{-5} & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \\ \boxed{5} & 0 & -1 \end{pmatrix} \langle m_{22}=0 \rangle \begin{pmatrix} 0 & \boxed{-5} & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \\ \boxed{5} & 0 & -1 \end{pmatrix} = U^* \end{matrix}$$

Reordenando esta matriz según los valores obtenidos en el último vector de pivotaje, tenemos que la matriz triangular superior que define el algoritmo es:

$$U = \begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \end{pmatrix}.$$

**b)** Como consecuencia del algoritmo de eliminación gaussiana la matriz  $A^*$

reordenada según el último vector de pivotaje  $\underline{p} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ , es decir,  $A^* = \begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 1 & -5 & 1 \\ 10 & 0 & 20 \end{pmatrix}$  se

factoriza como producto  $A^* = L \cdot U$  siendo la matriz triangular superior  $U$  que acabamos de obtener y  $L$  la matriz triangular inferior:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{p_2,1} & 1 & 0 \\ m_{p_3,1} & m_{p_3,2} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{1,1} & 1 & 0 \\ m_{2,1} & m_{2,2} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/5 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ es decir:}$$

$$A^* = \begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 1 & -5 & 1 \\ 10 & 0 & 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/5 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \end{pmatrix}. \text{ Pero } A^* = P^t \cdot A, \text{ siendo } P^t$$

la matriz elemental asociada a los intercambios de filas (F3, F1, F2) correspondientes al último vector de pivotaje, esto es, obtenida a partir de la matriz identidad, haciéndole



tales intercambios de filas:  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \text{F3} \\ \leftarrow \text{F1} \\ \leftarrow \text{F2} \end{matrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = P^t$ . Pero esta matriz es la

matriz traspuesta de  $P = (\mathbf{e}_{p_1} \ \mathbf{e}_{p_2} \ \mathbf{e}_{p_3}) = (\mathbf{e}_3 \ \mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Es decir, la

factorización obtenida es :

$$P^t \cdot A = L \cdot U \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}^t \begin{pmatrix} 1 & -5 & 1 \\ 10 & 0 & 20 \\ 5 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/5 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \end{pmatrix}.$$

c) Tomando determinantes en la igualdad anterior:

$$|P^t \cdot A| = |L \cdot U| \Leftrightarrow (-1)^{n^{\circ} \text{invers.}} \cdot |A| = |L| \cdot |U| \Leftrightarrow (-1)^2 \cdot |A| = 1 \cdot 5 \cdot (-5) \cdot 22 \Rightarrow |A| = -550.$$

d) Para resolver el sistema  $A \cdot \underline{x} = (-13 \ 20 \ 10)^t$ , utilizamos la factorización de la matriz que acabamos de obtener:  $P^t \cdot A = L \cdot U$ , entonces, multiplicando por  $P^t$  en el

sistema queda  $P^t \cdot A \cdot \underline{x} = P^t \cdot \begin{pmatrix} -13 \\ 20 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -13 \\ 20 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ -13 \\ 20 \end{pmatrix} \Leftrightarrow L \cdot U \cdot \underline{x} = \underline{c}$ , por lo

que se trata de resolver los dos sistema triangulares siguientes:

$$U \cdot \underline{x} = \underline{y}, \quad L \cdot \underline{y} = \underline{c} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/5 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ -13 \\ 20 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{por sust. progres.}} \begin{cases} y_1 = 10 \\ 1/5 \cdot y_1 + y_2 = -13 \rightarrow y_2 = -15 \\ 2y_1 + y_3 = 20 \rightarrow y_3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 6/5 \\ 0 & 0 & 22 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ -15 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{por susti. regres.}} \begin{cases} 5x_1 - x_3 = 10 \rightarrow x_1 = 2 \\ -5x_2 + 6/5 \cdot x_3 = -15 \rightarrow x_2 = 3 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{Solución} \equiv \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

2. Considérense los datos de la tabla siguiente:

Planeta	a Distancia media desde el sol (en Unidades Astronómicas)	D Periodo de Revolución (en Años Tierra)
<b>Mercurio</b>	<b>0.39</b>	<b>0.24</b>
<b>Tierra</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>Jupiter</b>	<b>5.20</b>	<b>11.8</b>
<b>Urano</b>	<b>19.2</b>	<b>84.0</b>
<b>Plutón</b>	<b>39.5</b>	<b>248</b>

**Ajustar una función potencial de la forma  $D = k \cdot a^b$  a estos datos utilizando la técnica de mínimos cuadrados. Plantear el error mínimo-cuadrático cometido en la aproximación. Operar con redondeo a 3 dígitos significativos. (2 puntos)**

**Solución:**

Como nos piden buscar una curva de la forma:

$D = k \cdot a^b \xrightarrow{\text{Tomando log. neperianos}} \text{Log}(D) = \text{Log}(k) + b \cdot \text{Log}(a)$ . Por tanto, llamando  $\text{Log}(k) = B$  y  $b = x$  se tiene ya una relación lineal:

$z = B + A \cdot x$  siendo  $A = \text{Log}(a)$ ,  $z = \text{Log}(D)$ . Por tanto, se trata de hallar la recta que mejor se ajusta a los datos  $(\text{Log}(a_i), \text{Log}(D_i))$ :

$A_i = \text{Log}(a_i)$	-0.949	0	1.65	2.95	3.68
$z_i = \text{Log}(D_i)$	-1.42	0	2.48	4.43	5.51

Se trataría de resolver el sistema sobredimensionado:

$$\left. \begin{array}{l} -1.42 = B - 0.949 \cdot x \\ 0 = B + 0 \cdot x \\ 2.48 = B + 1.65 \cdot x \\ 4.43 = B + 2.95 \cdot x \\ 5.51 = B + 3.68 \cdot x \end{array} \right\} \text{ que no tiene solución, por lo que se resuelve en el sentido de los}$$

mínimos cuadrados.

Se considera:

$$\mathbf{z} = \begin{pmatrix} -1.42 \\ 0 \\ 2.48 \\ 4.43 \\ 5.51 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^5 \text{ y el subespacio } H = \text{Span}\{\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1\} = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -0.949 \\ 0 \\ 1.65 \\ 2.95 \\ 3.68 \end{pmatrix} \right\}. \text{ Se trata}$$

de hallar el elemento  $\mathbf{u} = B \cdot \mathbf{x}_0 + x \cdot \mathbf{x}_1$  mejor aproximación de  $\mathbf{z}$  en  $H$  respecto al producto escalar  $\langle f, g \rangle = \sum_{i=1}^4 f(x_i) \cdot g(x_i)$ , que como sabemos se obtiene imponiendo

que  $\mathbf{z} - \mathbf{u} \in H^\perp \Leftrightarrow$  hay que resolver el sistema de ecuaciones normales:

$$\begin{pmatrix} \langle \mathbf{x}_0, \mathbf{x}_0 \rangle & \langle \mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1 \rangle \\ \langle \mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1 \rangle & \langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} B \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{z}, \mathbf{x}_0 \rangle \\ \langle \mathbf{z}, \mathbf{x}_1 \rangle \end{pmatrix}$$

Calculando los productos escalares:

$$\langle \mathbf{x}_0, \mathbf{x}_0 \rangle = 1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2 = 5, \quad \langle \mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1 \rangle = -0.949 + 0 + 1.65 + 2.95 + 3.68 = 7.33,$$

$$\langle \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_1 \rangle = (-0.949)^2 + 0^2 + 1.65^2 + 2.95^2 + 3.68^2 = 25.9$$

$$\langle \mathbf{z}, \mathbf{x}_0 \rangle = -1.42 + 0 + 2.48 + 4.43 + 5.51 = 11.0,$$

$$\langle \mathbf{z}, \mathbf{x}_1 \rangle = (-1.42) \cdot (-0.949) + 0 + 2.48 \cdot 1.65 + 4.43 \cdot 2.95 + 5.51 \cdot 3.68 = 38.8$$

El sistema a resolver es:

$$\begin{pmatrix} 5 & 7.33 \\ 7.33 & 25.9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} B \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11.0 \\ 38.8 \end{pmatrix} \quad \text{cuya solución es:}$$

$$x = 1.5, \quad B = 0.001 \rightarrow z = 0.001 + 1.5 \cdot A \xrightarrow{\text{deshaciendo el cambio}}$$

$$\text{Log}(D) = 0.001 + 1.5 \cdot \text{Log}(a) \xrightarrow{\text{tomando exponenciales}} \mathbf{D} = e^{0.001} \cdot \mathbf{a}^{1.5} = \mathbf{1.00} \cdot \mathbf{a}^{1.5}. \quad \text{Ésta es la relación obtenida.}$$

El **error mínimo cuadrático** cometido es:

$$e_{\text{min.cuad.}} = \|z_i - z(\hat{A}_i)\| = \sqrt{\sum_{i=1}^5 [\text{Log}(D_i) - (0.001 + 1.5 \cdot \text{Log}(a_i))]^2} \quad \text{siendo los } \text{Log}(D_i) \text{ y}$$

los  $\text{Log}(a_i)$  los que aparecen en la segunda tabla.